



Mønstring

Metode:

Mønstring foregår ved at der fremvises en pony/hest ved mønstring på trekantsbane fra hånd, rytteren skal gå/løbe ved siden af ponyen/hesten.

Deltagere som melder sig fra ponyridningen til mønstringskonkurrencen trækker lod imellem de udvalgte småheste. Deltagerne deles op i øvede og uøvede mht. hestevalg.

Privatrytter deltager med egen pony/hest.

Mønstringsdeltagerne får mulighed for at træne med deres udtrukne pony den førstkommende træningsdag inden VISK 10-kampen dvs. i ugen op til konkurrencen.

På dagen skal deltagerne selv ordne og shine deres pony op til mønstringskonkurrencen. Forældre må gerne hjælpe til.

Hesten må ikke være flettet, den skal være ren og se ordentlig ud.

Formålet med mønstringen er at præsentere hesten, så den tager sig bedst ud, både i stilstand og i bevægelse.

1. Hesten skal bære trense eller anden godkendt optømning.
2. Ridepisk kan evt. bæres i venstre hånd. Unødigt afstraffelse af hesten kan resultere i bortvisning.
3. En hjælper udstyret med pisk er tilladt, men hjælperen skal optræde diskret.
4. Når hesten er opstillet, træder mønstreren ud til siden og står skråt foran hesten s venstre forben i ca. en arms afstand og med front mod hesten.
5. Tøjlen holdes i venstre hånd og i passende afstand til trense ringen, ca. 30 cm.
6. Hvis hesten er urolig kan mønstreren forblive foran hesten med en tøjle i hver hånd.
7. Ved fremføringen af hesten holdes tøjlerne i højre hånd.
8. Hesten fremføres i lige linje.

I mønstringskonkurrencen gives der karakter for:

- mønstrerens opstilling af hesten foran dommeren.
- mønstringen i skridt
- mønstringen i trav
- mønstrerens vendinger af hesten højre om
- hestens velplejethed og optømning(trense)/ udstyr skal være pudset.
- mønstrerens påklædning og optræden
- mønstrerens besvarelse på dommerens spørgsmål



Mønstringsspørgsmål:

Dommeren vil spørge til hesten og stiller 2-3 spørgsmål til mønstreren ud fra 20 udvalgte spørgsmål, som der skal øves på derhjemme inden konkurrencen. Gælder både deltagere fra ponyridningen og privatryttere.

Svar på spørgsmålene og hestens renlighed og velplejethed, kan godt afgøre 2 deltagere med samme point.

Spørgsmål og svar til mønstringskonkurrencen.

1. Hvad er en vallak? E
 - En vallak er en kastreret hingst/ en han hest
2. Hvad er en hoppe?
 - En hoppe er en hun-hest
3. Hvad er en hest's aftegn?
 - Hestens aftegn er det der adskiller den fra andre heste, så man kan genkende den i flokken, hvirvler i pelsen, farver, sokker, blis og andre kendetegn.
4. Hvor gammel er din hest?
 - Hestens alder kan ses i hestepasser (hør træner ad).
5. Hvordan ser man hestens alder?
 - Hestens alder kan man se på dens tænder.
6. Hvordan afgøre man ponyens kategori?
 - En ponys kategori afgøres ved at måle hvor høj at den er på lansemærket.
 - Kategori 3: Ponyer færdig målt op til 128cm.
 - Kategori 2: Ponyer færdig målt op til 138cm.
 - Kategori 1: Ponyer færdig målt op til 148cm.
7. Hvad lever en hest af?
 - En hest lever af græs, korn, roer og urter, høstet og tørret græs og halm.
8. Er hesten et klovdyr?
 - Nej, en hest har hove.
9. Hvad for en kategori tilhører din pony?
 - Kategori bestemmes af ponyens højde (hør din træner ad hvor høj ponyen er og hvilken kategori denne er i).
10. Hvorfor skal hesten placeres med manen væk fra dommeren?
 - Hesten placeres med manen væk fra dommeren fordi dommeren skal se hestens hals og holdning.
11. Hvad er det mest tydelige aftegn på din hest?
 - Hør din træner om hestens aftegn
12. Hvor længe er hesten et føl?
 - Hesten er føl til den er 1 år
13. Hvad er en plag?
 - En plag er en unghest i alderen fra 1-4 år
14. Hvornår må unge heste starte stævner?
 - Heste må starte stævne når de er 4 år og i lave klasser alt efter dressur og spring, andre discipliner har deres regler.

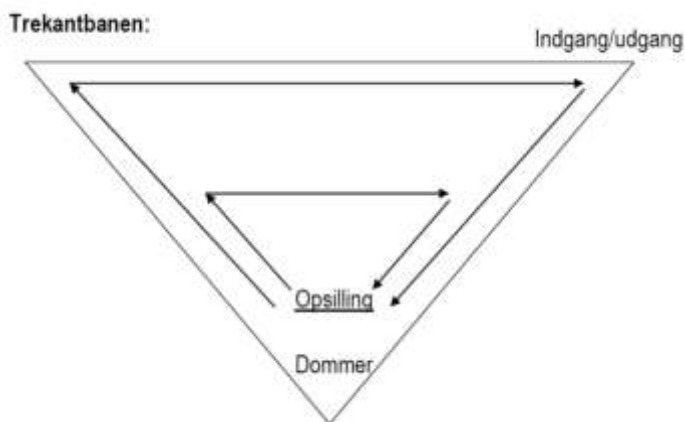
15. Hvad bruger hesten sin hale til?
 - Hesten bruger sin hale til at kommunikere med andre heste, piske insekter væk med. Halen er en kæmpe fluesmækker.
16. Taber hesten sine tænder?
 - Hesten taber sine tænder både som ung og som ældre hest.
17. Hvilken race er din hest?
 - Hør din træner ad om hvilken race din hest er hvis du ikke selv ved det
18. Hvor mange timer sover en hest?
 - Hesten ligger ned og sover i 3-4 timer tillige med at den også hviler sig ofte i løbet af en dag.
19. Hvordan går man i takt med hesten?
 - Man går i takt med hesten ved at man træder frem på samme ben på samme tid højre eller venstre med hestens højre eller venstre.
20. Hvorfor skal man strigle og ordne hesten?
 - Man strigler og ordner hesten for at man ikke sætte sadel og trense på den uden at den får sår og skader. En usoineret hest ser ikke pænt ud, og vil ikke vise sig fra den bedste side.

Mønstringsprocedure:

Mønstringsproceduren er som følger

1. Trav fra indgang og ind til dommer
2. Opstilling foran dommeren
3. Skridt på halv trekant
4. Trav på hel trekant
5. Opstilling foran dommer
6. Trav til udgang

Mønstringsbanen ser ud som i henhold til nedenstående oversigt





Bedømmelseskriterier:

Mønstringen bedømmes af en dommer som giver point fra 1-10 for udførelsen (der må gives halve point). Se eksempel på bedømmelsesskema i Appendix 2 (nederst i kompendie).

Der gives en karakter ud for nedenstående kriterier.

1. Opstilling, herunder at hesten står med en manfri side ca 5-6 meter fra bedømmeren, at hesten åben mod bedømmeren (nærmeste forben lidt fremme og nærmeste bagben lodret under hoftehjørnet), holdningen af hestens hoved skal være naturlig
2. Skridt, herunder at skridten er rolig, naturlig ren fir-taktet og så jordvindende som muligt, hesten bør bære sin hals naturligt og fremføres på lige linje
3. Trav, herunder at hesten snarest efter vendingerne er i ren to-taktet og naturlig jordvindende trav.
4. Vendinger, herunder at alle vendinger gøres højre om og så korte som mulige. Under vendingerne holdes venstre hånd i højde med hestens øje.
5. Hestens soignering
6. Mønstrerens påklædning og optræden, herunder at mønstreren er påklædt neutralt (hvide bukser og mørk trøje) med henblik på at opmærksomheden skal fokuseres på hesten, korrekt føring af pisk i venstre hånd og uden unødigt brug eller korrektion (anvendelse af pisk til afstraffelse giver direkte bortvisning fra delkonkurrencen)

Der gives karakterer ud fra følgende skala:

Karakterskala

10	Fremragende
9	Særdeles godt
8	Godt
7	Ret godt
6	Tilfredsstillende
5	Godkendt
4	Utilfredsstillende
3	Jævnt dårligt
2	Dårligt
1	Meget dårligt
0	Ikke vist

Endelig pointsum beregnes som total af alle øvelser

Ved fejl bane fratrækkes 5 point i den totale pointsum.