



VISK 10-kamp for privatryttere

Definition

Alle ryttere kan deltage i VISK 10-kampen for privatryttere, såfremt de ikke inden for samme år har deltaget i VISK 10-kampen for ponyryttere.

Rytterens udstyr

Alt færdsel til hest skal ske med en sikkerhedsgodkendt ridehjelme, og alle delkonkurrencer gennemføres ligeledes med ridehjelme såfremt intet andet er oplyst i afsnittet for de enkelte discipliner.

Rytteren skal i alle delkonkurrencer bære ridestøvler som kan være korte eller lange. Rytteren skal endvidere bære lyse ridebukser og en mørk trøje. Lange og/eller flagrende beklædningsdele bør til hver en tid undgås.

Hestens udstyr

Hestens/ponyens udstyr skal altid være tilpasset og i forsvarlig stand. Udstyret skal være monteret korrekt og være sikkerhedsmæssigt i orden.

Såfremt intet andet er oplyst i efterfølgende afsnit, skal en hest/pony altid bære en trense inklusiv bid og en sadel. En sadel kan være lavet af læder, stof, lammeskind eller lignende og skal altid være fastspændt rundt om hestens maven samt have monteret et sæt stighbøjler.

Hesten/ponyen må bære gamacher/bandager i alle discipliner.

Ved tvivl omkring hvorvidt udstyr er tilladt eller ej kontaktes overdommeren som til enhver tid kan tage beslutning om hvad der er tilladt eller ej i hver enkelt delkonkurrence.

Delkonkurrencer

For at deltage i konkurrencen om at vinde VISK 10-kampen skal man have deltaget i 3 delkonkurrencer med samme hest.

Delkonkurrencerne afholdes i følgende discipliner:

- **Heste/rideteori:** Teoretisk prøve som skal løses indenfor 20 minutter. Hvert spørgsmål giver forskellige point ved korrekt svar. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Agility (for hånd):** En ekvipage skal gennemføre en bane med 6 til 8 opgaver. Opgaverne bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Agility (ridende):** En ekvipage skal gennemføre en bane med 6 til 8 opgaver. Opgaverne bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.



- **VISK forhindringsbane:** Ekvipagen skal gennemføre en bane med 6 til 10 opgaver. Opgaverne giver point ved fejlfri gennemførelse og fradrag ved tilbagetrædning. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Dressur (traditionel optømning):** Der rides et selvvalgt dressurprogram. Ponyer rider et af programmerne DRF LC2-B, DRF LB1-B og DRF LA1-B. Heste rider et af programmerne er DRF LC2-A, DRF LB1-A og DRF LA1-A. Programridningen bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder. I særlige tilfælde kan der gives tilladelse til at en privatrytter rider DRF LC1, kontakt aktivitetsudvalget for at indhente denne tilladelse.
- **Dressur (hackamore/bidløs optømning):** Der rides et selvvalgt dressurprogram. Ponyer rider et af programmerne DRF LC2-B, DRF LB1-B og DRF LA1-B. Heste rider et af programmerne er DRF LC2-A, DRF LB1-A og DRF LA1-A. Programridningen bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Dressur (uden sadel, valgfri optømning):** Der rides et selvvalgt dressurprogram. Ponyer rider et af programmerne DRF LC2-B, DRF LB1-B og DRF LA1-B. Heste rider et af programmerne er DRF LC2-A, DRF LB1-A og DRF LA1-A. Programmerne bedømmes af en dommer. Den med flest point vinder osv.
- **Springning (tidsspringning):** Der rides en bane på en selvvalgt højde (man er udklasset fra en højde såfremt man har gennemført en højde fejlfrit 5 eller flere gange til et DRF stævne eller fået en placering på højden 3 eller flere gange til et DRF stævne). Springningen laves som en tidsspringning og der rides én runde på 8-10 forhindringer. Den ekvipage der rider med færrest fejl og på bedste tid vinder.
- **Springning (uden sadel):** Der rides en bane på en selvvalgt højde (man er udklasset fra en højde såfremt man har gennemført en højde fejlfrit 5 eller flere gange til et DRF stævne eller fået en placering på højden 3 eller flere gange til et DRF stævne). Springningen laves som en tidsspringning og der rides én runde på 8-10 forhindringer. Den ekvipage der rider med færrest fejl og på bedste tid vinder osv.
- **Ringridning:** Ringridningskonkurrencen gennemføres ved 8 gennemridninger mod ringen (5 forsøg på stor ring og 3 forsøg på lille ring). Der skal rides i enten trav eller galop. Ekvipagen får point for at fange ringene alt efter deres størrelse og alt efter hvilken gangart dette udføres i. Der skal rides i enten trav eller galop. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.



- **Mønstring:** En hest fremvises ved mønstring på trekantsbane. Mønstringen bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.