



Regler for VISK 10-Kamp

Aktivitetsejer: Vipperød Sportsrideklub Bestyrelse

Regler udarbejdet af: Aktivitetsudvalget

Version: 2 (2021)

Gyldig fra: 01-06-2021



Indholdsfortegnelse

Fællesregler	5
VISK 10-kampen.....	5
Kåring af årets klubmester.....	6
Delkonkurrence præmier	6
Tidsplan, starttider og startlister	6
Tidsplan, starttider og startlister oplyses når det er muligt og senest 24 timer før VISK 10-kampens begyndelse.....	6
Tilmelding	6
Spørgsmål og uoverensstemmelser	6
Etiske bestemmelser.....	6
Ansvar	6
VISK 10-kamp for ponyryttere.....	7
Definition	7
Rytterens udstyr	7
Hestens udstyr	7
Delkonkurrencer.....	7
VISK 10-kamp for privatryttere.....	10
Definition	10
Rytterens udstyr	10
Hestens udstyr.....	10
Delkonkurrencer.....	10
Disciplin regler	13
Heste/rideteori	13



Agility (for hånd).....	14
Agility (ridende)	20
VISK forhindringsbane	26
Dressur (holdridning for ponyryttere i rideskolen)	38
Dressur (Programridning for ponyryttere i rideskolen).....	40
Dressur (traditionel optømning).....	42
Dressur (hackamore/bidløs optømning)	44
Dressur (uden sadel og fri optømning).....	46
Springning (holdridning for ponyryttere i rideskolen).....	48
Springning (stilspringning for ponyryttere i rideskolen).....	50
Springning (tidsspringning)	51
Springning (uden sadel)	52
Ringridning.....	53
Mønstring	55
Appendix 1 – Dressurprogrammer	59
DRF LD2-B (rideskolens ponyryttere – holdridning).....	60
DRF LC1-AB (rideskolens ponyryttere)	61
DRF LC2-A (privatryttere - heste).....	62
DRF LC2-B (rideskolens ponyryttere samt privatryttere – ponyer).....	63
DRF LB1-A (privatryttere - heste)	64
DRF LB2-B (privatryttere - ponyer)	65
DRF LA1-A (privatryttere - heste)	66
DRF LA1-B (privatryttere - ponyer).....	67
Appendix 2 – Bedømmelseskemaer	68



Agility (for hånd) - Bedømmelseskema	69
Agility (ridende) - bedømmelseskema	71
VISK forhindringsbane - bedømmelseskema	72
Dressur – Holdridning for ponyryttere - Bedømmelseskema	73
Spring – Holdridning for ponyryttere - Bedømmelseskema	74
Spring – Stilspringning for ponyryttere - Bedømmelseskema	75
Mønstring - Bedømmelseskema	76
Tidsspringning - bedømmelseskema.....	77
Ringridning - Bedømmelseskema.....	78



Fællesregler

Vipperød Sportsrideklubs VISK 10-kamp afholdes 1 gang årligt.

Startende fra 2019 afholdes VISK 10-kampen som en kombineret konkurrence som indbefatter deltagelse i en række delkonkurrencer. Formålet med dette er at støtte op om den alsidige klubånd, herunder at give mulighed for flere at kan deltage trods at man dyrker andre discipliner end traditionel dressur og spring.

VISK 10-kampen

For at deltage i konkurrencen om at det samlede VISK 10-kamp skal en rytter have deltaget i 3 delkonkurrencer. Resultaterne i hver delkonkurrence omregnes til point.

Pointskalaen for delkonkurrencerne er som følger

Placering/point	1-2 deltagere i delkonkurrencen	3-4 deltagere i delkonkurrencen	5-7 deltagere i delkonkurrencen	8 deltagere el flere i delkonkurrencen
1. plads	1 point	3 point	5 point	7 point
2. plads	0 point	1 point	3 point	5 point
3. plads	0 point	0 point	1 point	3 point
4. plads	0 point	0 point	0 point	1 point

Den der sammenlagt har flest point efter deltagelse i de 3 delkonkurrencer vinder. I tilfælde af lige-placerede, vinder den ekipager som har flest point i bedste delkonkurrence. Hvis ekipagerne stadig er lige-placerede, vinder den ekipager som har flest point i næstbedste delkonkurrence. Hvis ekipagerne stadig er lige-placerede deles placeringen.

Delkonkurrencerne afholdes i følgende discipliner:

- **Heste/ride-teori**
- **Agility (for hånd)**
- **Agility (ridende)**
- **VISK forhindringsbane**
- **Dressur (holdridning for ponyryttere i rideskolen)**
- **Dressur (programridning for ponyryttere i rideskolen)**
- **Dressur (traditionel optømning)**
- **Dressur (hackamore/bidløs optømning)**
- **Dressur (uden sadel)**
- **Springning (holdridning for ponyryttere i rideskolen)**
- **Springning (stilspringning for ponyryttere i rideskolen)**
- **Springning (tidsspringning)**



- **Springning (uden sadel)**
- **Ringridning**
- **Mønstring**

Kåring af årets klubmester

Der bliver uddelt en 1, 2 og 3 plads (svarende til guld, sølv og bronze) for den samlede VISK 10-kampskonkurrence. Der uddeles ærespræmier i det omfang dette er muligt. Fordelingen af ærespræmier bestemmes af bestyrelsen og/eller aktivitetsudvalget.

Delkonkurrence præmier

Der uddeles en rosette til vinderen af hver delkonkurrence.

Der uddeles ærespræmier i det omfang dette er muligt. Fordelingen af ærespræmier bestemmes af bestyrelsen og/eller aktivitetsudvalget.

Tidsplan, starttider og startlister

Tidsplan, starttider og startlister oplyses når det er muligt og senest 24 timer før VISK 10-kampens begyndelse.

Efter VISK 10-kampens begyndelse skal der så vidt muligt ikke ændres i tidsplan og starttider, men der kan foretages rettelser og ændringer i mindre omfang såfremt dette ikke påvirker deltagerne væsentligt.

Tilmelding

Der tilmeldes i henhold til opslag på Vipperød Ridecenter og/eller efter aftale med klubbens ridelære.

Spørgsmål og uoverensstemmelser

Alle spørgsmål og uoverensstemmelser som ikke er direkte reguleret i nærværende regelsæt for VISK 10-kampen afgøres på stævnedagen af den nedsatte overdommer.

Etiske bestemmelser

Dyreværnsloven skal overholdes i omgangen med heste/ponyer. Såfremt misbrug af en hest/pony finder sted under VISK 10-kampen, har enhver pligt til at underrette overdommeren herom, som herefter tager beslutning om den videre håndtering ift hest/pony og dennes rytter. Det er overdommerens ret til enhver tid at diskvalificere eller nægte en ekvipage mulighed for at deltage i VISK 10-kampen (hvilket skal ske på et velbegrundet grundlag).

Ansvar

Vipperød Sportsrideklub eller Vipperød Ridecenter påtager sig intet ansvar i tilfælde af skader, tyveri eller andet i forbindelse med afholdelse af VISK 10-kampen.



VISK 10-kamp for ponyryttere

Definition

Ponyryttere defineres som værende ryttere der på tidspunktet for afholdelse af VISK 10-kamp er tilmeldt og deltager i klubbens rideskoleundervisning. Såfremt en rytter modtager undervisning ud over klubbens rideskoleundervisning betragtes denne som en privatrytter, rytteren er dermed ikke startberettiget i VISK 10-kampen for ponyryttere og henvises dermed til deltagelse i VISK 10-kampen for privatryttere.

Rytterens udstyr

Alt færdsel til hest skal ske med en sikkerhedsgodkendt ridehjelm og en sikkerhedsvest. Alle delkonkurrencer gennemføres ligeledes med ridehjelm og sikkerhedsvest såfremt intet andet er oplyst i afsnittet for de enkelte discipliner.

Rytteren skal i alle delkonkurrencer bære ridestøvler som kan være korte eller lange. Rytteren skal endvidere bære lyse ridebukser og en mørk trøje. Lange og/eller flagrende beklædningsdele bør til hver en tid undgås.

Særlige behov i forhold til rytterens udstyr kan forelægges og godkendes af overdommeren.

Hestens udstyr

Hestens/ponyens udstyr skal altid være tilpasset og i forsvarlig stand. Udstyret skal være monteret korrekt og være sikkerhedsmæssigt i orden.

Hesten/ponyen går med det udstyr som denne sædvanligvis rides med til undervisning i rideskolen.

Såfremt intet andet er oplyst i efterfølgende afsnit, skal en hest/pony altid bære en trense inklusiv bid og en sadel.

Hesten/ponyen må bære gamacher/bandager i alle discipliner.

Ved tvivl omkring hvorvidt udstyr er tilladt eller ej kontaktes overdommeren som til enhver tid kan tage beslutning om hvad der er tilladt eller ej i hver enkelt delkonkurrence.

Delkonkurrencer

For at deltage i konkurrencen om at vinde VISK 10-kampen skal man have deltaget i 3 delkonkurrencer. Valg af hest aftales med klubbens underviser. Såfremt der er flere ryttere der ønsker at ride på den samme hest end hvad der planlægningsmæssigt er muligt og/eller rimeligt for den pågældende hest, vil fordeling blive foretaget ved lodtrækning og en anden hest vil blive stillet til rådighed til den der ikke kan ride på hesten.



Visse delkonkurrencer gennemføres med en fast gruppe af ponyer og heste og ekvipagesammensætning vil blive gennemført udelukkende ved lodtrækning.

Delkonkurrencerne afholdes i følgende discipliner:

- **Heste/rideteori:** Teoretisk prøve som skal løses indenfor 20 minutter. Hvert spørgsmål giver forskellige point ved korrekt svar. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Agility (for hånd):** En ekvipage skal gennemføre en bane med 6 til 8 opgaver. Opgaverne bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **VISK forhindringsbane:** Ekvipagen skal gennemføre en bane med 6 til 10 opgaver. Opgaverne giver point ved fejlfri gennemførelse og fradrag ved tilbagetrækning. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Dressur (holdridning for ponyryttere i rideskolen):** Holdridning i dressur gennemføres ved at et hold på 4-5 ryttere rider dressurprogrammet DRF LD2-B med en for-rytter. Hver enkelt rytter bedømmes særskilt af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Dressur (programridning for ponyryttere i rideskolen):** Dressur for ponyryttere gennemføres ved at en rytter rider dressurprogrammet DRF LC1-B eller DRF LC2-B. Programridningen bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Springning (holdridning):** Holdridning i spring gennemføres ved at et hold på 1-2 ryttere rider en springbane på 5-6 forhindringer med en for-rytter i højden på 20 cm eller 30 cm. Springningen bedømmes som en stilspringning. Springningen bedømmes af en dommer som giver point fra 1-10. Den med flest point vinder osv.
- **Springning (stilspringning):** Springning for ponyryttere i rideskolen afholdes som en stilspringning. Der rides en springbane på på 6-8 forhindringer på en selvvalgt højde (højden vælges i samspil med ridelæreren). Springningen bedømmes af en dommer som giver point fra 1-10. Den med flest point vinder osv.
- **Ringridning:** Ringridningskonkurrencen gennemføres ved 8 gennem-ridninger mod ringen (5 forsøg på stor ring og 3 forsøg på lille ring). Ekvipagen får point for at fange ringene alt efter deres størrelse og alt efter hvilken gangart dette udføres i. Der må rides i skridt, trav eller galop. Det er tilladt at have trækker (trækker må kun hjælpe med til at styre linjen mod ringen,



rytteren skal selv kunne holde hesten i den valgte gangart). Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.

- **Mønstring:** En hest fremvises ved mønstring på trekantsbane. Mønstringen bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.



VISK 10-kamp for privatryttere

Definition

Alle ryttere kan deltage i VISK 10-kampen for privatryttere, såfremt de ikke inden for samme år har deltaget i VISK 10-kampen for ponyryttere.

Rytterens udstyr

Alt færdsel til hest skal ske med en sikkerhedsgodkendt ridehjem, og alle delkonkurrencer gennemføres ligeledes med ridehjem såfremt intet andet er oplyst i afsnittet for de enkelte discipliner.

Rytteren skal i alle delkonkurrencer bære ridestøvler som kan være korte eller lange. Rytteren skal endvidere bære lyse ridebukser og en mørk trøje. Lange og/eller flagrende beklædningsdele bør til hver en tid undgås.

Hestens udstyr

Hestens/ponyens udstyr skal altid være tilpasset og i forsvarlig stand. Udstyret skal være monteret korrekt og være sikkerhedsmæssigt i orden.

Såfremt intet andet er oplyst i efterfølgende afsnit, skal en hest/pony altid bære en trense inklusiv bid og en sadel. En sadel kan være lavet af læder, stof, lammeskind eller lignende og skal altid være fastspændt rundt om hestens maven samt have monteret et sæt stighbøjler.

Hesten/ponyen må bære gamacher/bandager i alle discipliner.

Ved tvivl omkring hvorvidt udstyr er tilladt eller ej kontaktes overdommeren som til enhver tid kan tage beslutning om hvad der er tilladt eller ej i hver enkelt delkonkurrence.

Delkonkurrencer

For at deltage i konkurrencen om at vinde VISK 10-kampen skal man have deltaget i 3 delkonkurrencer med samme hest.

Delkonkurrencerne afholdes i følgende discipliner:

- **Heste/rideteori:** Teoretisk prøve som skal løses indenfor 20 minutter. Hvert spørgsmål giver forskellige point ved korrekt svar. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Agility (for hånd):** En ekvipage skal gennemføre en bane med 6 til 8 opgaver. Opgaverne bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.



- **Agility (ridende):** En ekvipage skal gennemføre en bane med 6 til 8 opgaver. Opgaverne bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **VISK forhindringsbane:** Ekvipagen skal gennemføre en bane med 6 til 10 opgaver. Opgaverne giver point ved fejlfri gennemførelse og fradrag ved tilbagetrædning. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Dressur (traditionel optømning):** Der rides et selvvalgt dressurprogram. Ponyer rider et af programmerne DRF LC2-B, DRF LB1-B og DRF LA1-B. Heste rider et af programmerne er DRF LC2-A, DRF LB1-A og DRF LA1-A. Programridningen bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder. I særlige tilfælde kan der gives tilladelse til at en privatrytter rider DRF LC1, kontakt aktivitetsudvalget for at indhente denne tilladelse.
- **Dressur (hackamore/bidløs optømning):** Der rides et selvvalgt dressurprogram. Ponyer rider et af programmerne DRF LC2-B, DRF LB1-B og DRF LA1-B. Heste rider et af programmerne er DRF LC2-A, DRF LB1-A og DRF LA1-A. Programridningen bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.
- **Dressur (uden sadel, valgfri optømning):** Der rides et selvvalgt dressurprogram. Ponyer rider et af programmerne DRF LC2-B, DRF LB1-B og DRF LA1-B. Heste rider et af programmerne er DRF LC2-A, DRF LB1-A og DRF LA1-A. Programmerne bedømmes af en dommer. Den med flest point vinder osv.
- **Springning (tidsspringning):** Der rides en bane på en selvvalgt højde (man er udklasset fra en højde såfremt man har gennemført en højde fejlfrit 5 eller flere gange til et DRF stævne eller fået en placering på højden 3 eller flere gange til et DRF stævne). Springningen laves som en tidsspringning og der rides én runde på 8-10 forhindringer. Den ekvipage der rider med færrest fejl og på bedste tid vinder.
- **Springning (uden sadel):** Der rides en bane på en selvvalgt højde (man er udklasset fra en højde såfremt man har gennemført en højde fejlfrit 5 eller flere gange til et DRF stævne eller fået en placering på højden 3 eller flere gange til et DRF stævne). Springningen laves som en tidsspringning og der rides én runde på 8-10 forhindringer. Den ekvipage der rider med færrest fejl og på bedste tid vinder osv.
- **Ringridning:** Ringridningskonkurrencen gennemføres ved 8 gennemridninger mod ringen (5 forsøg på stor ring og 3 forsøg på lille ring). Der skal rides i enten trav eller galop. Ekvipagen får point for at fange ringene alt efter deres størrelse og alt efter hvilken gangart dette udfø-



res i. Der skal rides i enten trav eller galop. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.

- **Mønstring:** En hest fremvises ved mønstring på trekantsbane. Mønstringen bedømmes af en dommer. Placeringsrækkefølgen bestemmes ud for den samlede pointsum. Den med flest point vinder.



Disciplin regler

Heste/rideteori

Metode: Teoretisk prøve med 20 spørgsmål som skal løses indenfor 20 minutter som vil foregå i rytterstuen. Spørgsmålene vil være opstillet i et afkrydsningsskema med flere muligheder for korrekt besvarelse.

Hesteteori vil handle om ridning, heste, den daglige håndtering af heste generelt og den som vi lære i ponyridningen. Det kan handle om de mange forskellige discipliner i ridesporten og reglerne indenfor ridesporten. Spørgsmål er udarbejdet med udgangspunkt i teori fra *4H Hest og Børn undervisningsmateriale*, lektion 1-5, side 3-19 (se særskilt kompendie)

Heste håndtering med respekt for hesten, dens alder og være måde på heldige og uheldige dage. Hvad er Horsemanship og træning af heste i alle aldre. Vi vil følge hesten fra født til plag og til den er udvokset, og måske står den overfor sygdomme og dårlig trivsel og måske aflivning. Måske er den bare blevet en umulig hest. Måske en rigtig dejlig og livlig hest. Hvad får den at spise og hvad lever heste af. Hvordan er hestens hverdag bygget op.

Så alt i alt en bred omgang, hvor deltagerne skal have en bred tilgang til heste og ridning. Alle kan dog være med, der vil være flere svarmuligheder, og man skal bare benytte sin sunde fornuft og det som man allerede har af viden omkring heste. Men det kræver at man har lidt kendskab til ridning, for at kunne besvare spørgsmålene.

Vi vil bede deltagerne her, om at opføre sig stille og roligt under oplæsningen af spørgsmål, således at alle kan høre og har mulighed for at kunne besvare spørgsmålene på lige vilkår. Dommeren vil give point efter besvarelsernes rigtighed.

Bedømmelseskriterier: Hvert rigtigt svar giver et point.

Særlige regler for udstyr:

Det er ingen obligatoriske regler for rytteren udstyr under deltagelse i denne delkonkurrence.

Ingen hjælpemidler tilladt i denne konkurrencer, herunder ingen bøger, computere, telefoner eller lignende.

Det er tilladt at have en oplæser såfremt dette er nødvendigt. Behov for oplæser bedes anført på tilmeldingstidspunktet. Oplæser bliver tildelt på stævnedagen. Oplæseren må ikke give hjælp til selve konkurrencen.



Agility (for hånd)

Metode:

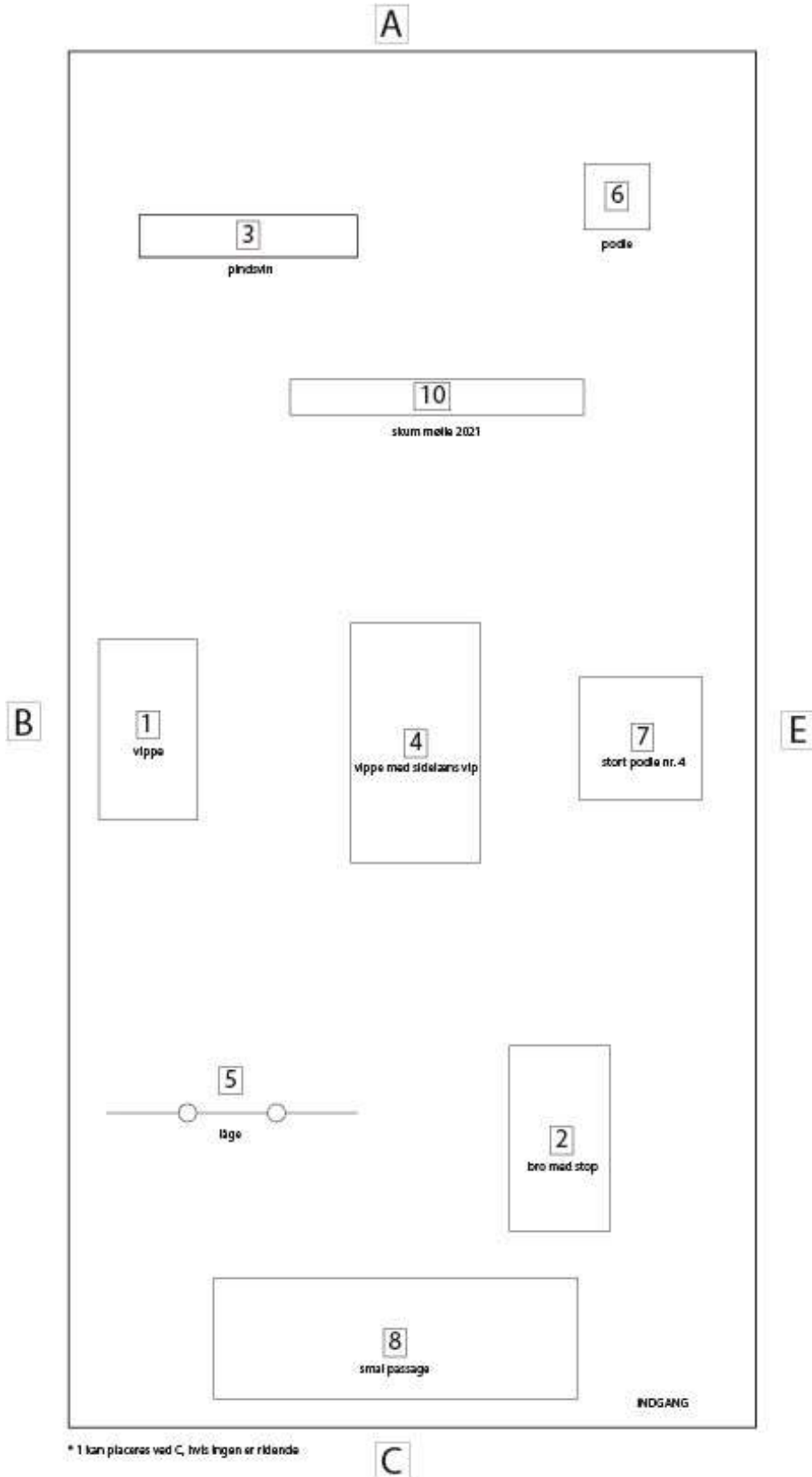
I agility (for hånd) trækker deltageren hesten bagved sig eller ved siden af sig med løs snor, deltageren må gerne gå med op på eller med hen over eller igennem øvelserne sammen med hesten (På vippen er det dog hesten, som skal vippe vippen ned og ikke deltageren)

I agility konkurrencen er der 6 øvelser. Dette kalder vi basen. Basen er de samme øvelser hvert år indtil andet bestemmes. Hvert år udvælges 1-2 nye øvelser, som deltagerne høre om i årets materiale.

Alle øvelserne gennemgås med dommeren inden konkurrencen, således at deltagerne får at vide, hvordan øvelserne skal gennemføres. Man kan ligeledes læse om øvelserne i nedenstående beskrivelse.

Agility (for hånd) øvelsesbeskrivelse:

I ridehuset vil der være opstillet en række øvelser som dækker både agility (for hånd) og agility (ridende), jf nedenstående skitse. I Agility (for hånd) i 2021 udføres følgende øvelser 1-2-3-4-5-6-10.





Øvelse 1 - Vippe

Vippen skal stå vippet op mod rytteren/trækkeren.

Øvelsen går ud på, at deltageren selv eller deltageren skal få hesten til at træde vippen ned til jorden. Sværhedsgraden øges ved at hesten selv vipper vippen ned.

Vippen trædes ned, og man går op på midten af vippen og står stille. Man skal her få hesten til selv at få vippen til at vippe ved, ved at få den til at træde stille fremad, og vippen vipper og man går videre fremad og ned af vippen.

Deltageren viser hesten, hvad den skal gøre. *Hesten må ikke sætte farten op hen over eller ned af vippen. Hesten må ikke træde ned af vippen, man har et forsøg.*

I rideklassen skal vippen ligge nede fra starten. Hvis deltageren ved, at ens hest kan vippe vippen ned selv, så øges sværhedsgraden og det er tilladt at gøre et forsøg. Ellers udføres øvelsen på samme måde, som beskrevet før. Parade på midten og hesten vipper vippen ned, ved at ligge vægten frem på forbenene, og gå fremad og ned.

Øvelse 2 - Bro

Ekvipagen skal gå lige mod broen med et godt tempo og udvise en god tilgang til øvelsen. De skal lave et stop midt på broen. Hesten skal stå stille i 5 sekunder (tæl til 5) hvor hesten skal stå stille. Herefter går de ned af broen igen. *Hesten må ikke bakke eller træde ned af siderne på broen. Man har et forsøg.*

Øvelse 3 - Pindsvin

Ekvipagen skal gå lige imod øvelse med et godt tempo og udvise en god tilgang til øvelsen. Hesten må ikke bakke eller gå udenom øvelser. Hesten må ikke løbe eller springe igennem øvelsen. Hesten må godt stoppe op og kigge øvelsen an. Hesten skal forholde sig rolig og afvente deltagerens hjælp.

Øvelse 4 - Vippe med sidelæns vip

Man går med en god energi hen over vippen. Det er vigtigt at gå lige hen over midten, da vippen vipper sidelæns. *Hesten må ikke træde ud over kanten af vippen eller undvige den hjælp som deltageren/rytteren giver. Man har et forsøg.*

I rideklassen er det gældende for alle de 4 første øvelser, at det skal foregå på samme måde, som man trækker eller rider øvelserne.

Øvelse 5 - Lågen



Man går med hesten på sin højre side i højre hånd med en god energi hen imod lågen.

Lågen åbnes med venstre hånd og hesten skal vente, til man er klar til at føre hesten igennem lågen, med venstre hånd på lågen. Man slipper ikke lågen med venstre hånd.

Hesten skal føres igennem lågen og skal bakke væk fra lågen. Hesten skal følge deltagerens hjælp og anvisninger, så man kan lukke lågen igen, og hesten har man hele tiden på sin højre side.

Hesten må ikke skubbe eller mase deltageren, den skal være lydige og tage imod den hjælp, som deltageren giver sin hest. Deltageren må ikke slippe hverken hest eller låge under øvelsen. Man har et forsøg. Men man må gerne være langsom i udførelsen.

Øvelse 6 - Podie 2 eller 3 (tallet er størrelsen på podierne, der er 4)

Deltageren skal føre hesten op på podiet med begge forben, hesten skal derfra gå lige over eller stå med alle 4 ben oppe på podiet, hvis man kan det.

Sværhedsgraden øges, hvis man kan få hesten til den manøvre.

Man skal tage et valg inden, at man starter på øvelsen, om hesten skal have 2 forben op og derefter lige over, eller 2 forben op og derefter alle 4 ben oppe og derefter lige ned.

Hesten må ikke undvige den hjælp som deltageren giver, den må ikke træde ned. Hvis hesten ikke får 4 ben op og står stille der, giver der kun for 2 forben oppe at stå. Man har et forsøg.

Øvelse 7 – Ikke aktuel (Kun rideklasse)

Øvelse 8 – Ikke aktuel (Kun rideklasse)

Øvelse 9 - Vandslange tæppe (årets joker 2019)

Slangetæppet bliver høj og smal hvis hesten er høj, således at rytter og hest kan gennemføre opgaven. Hesten skal gå lige igennem. Hesten må ikke stoppe inden øvelsen eller under udførelsen af øvelsen.

Vandslange tæppet står på podie 1 og 2. Det skal kunne hæves op til 1,75 meter og måske højere. På den højde 1 meter bred.

Denne højde vil især gælde for privatrytterne.



Hesten skal gå med en god tilgang og energi til opgaven, den må ikke undvige deltagerens/rytters hjælp, den må ikke løbe igennem eller blive voldsom.

Øvelse 10 - Skummølle (årets joker 2021)

Skummøllen bygges ens op for små og store heste, men mellemrummet imellem stængerne kan ændres således at sværhedsgraden bliver den samme for en lille og en stor hest.

Hesten skal gå med god tilgang til opgaven. Hestens må ikke undvige deltagerens/rytterens hjælp. Hesten må ikke løbe eller blive voldsom.

Bedømmelseskriterier:

- Opgaverne bedømmes af en dommer som giver point fra 1-10 for lydighed og harmoni i hver enkelt øvelse (der må gives halve point) i henhold til nedenstående pointskala. Se eksempel på bedømmelseskema i Appendix 2.

I agility vurderes samarbejdet med hesten, lydighed og hvordan øvelserne udføres ud fra de retningslinjer og sværhedsgrader, som der hvert år er udvalgt til øvelserne. Alle øvelserne skal gennemføres på 10-15 min, der kan være 2 dommere, som deler øvelserne imellem sig, så flere deltagere kan være i gang på samme tid i ridehuset. Samme regler gælder både i trækkeklassen og i rideklassen, hesten må ikke tvinges til at samarbejde, den skal frivilligt følge med. Deltagerne har ingen verbal eller anden indflydelse på dommernes vurdering.

Karakterskala

10	Fremragende
9	Særdeles godt
8	Godt
7	Ret godt
6	Tilfredsstillende
5	Godkendt
4	Utilfredsstillende
3	Jævnt dårligt
2	Dårligt
1	Meget dårligt
0	Ikke vist

Særligt for ponyryttere:

I agility konkurrencen trækkes der lod imellem de heste, som er udvalgt til agility. Der trækkes lod på konkurrencedagen. Heste som der kan trækkes med og heste, som har prøvet agility før. Heste som



ikke er bange for nye ting, heste som kan overtales til at være med. Hesten skal helst passe i højden eller størrelsen til deltageren, således at deltageren kan lede og føre hesten igennem de forskellige øvelser

Særlige regler for udstyr:

- Hestens optømning er fri, hesten skal dog kunne håndteres forsvarligt.



Agility (ridende)

Metode:

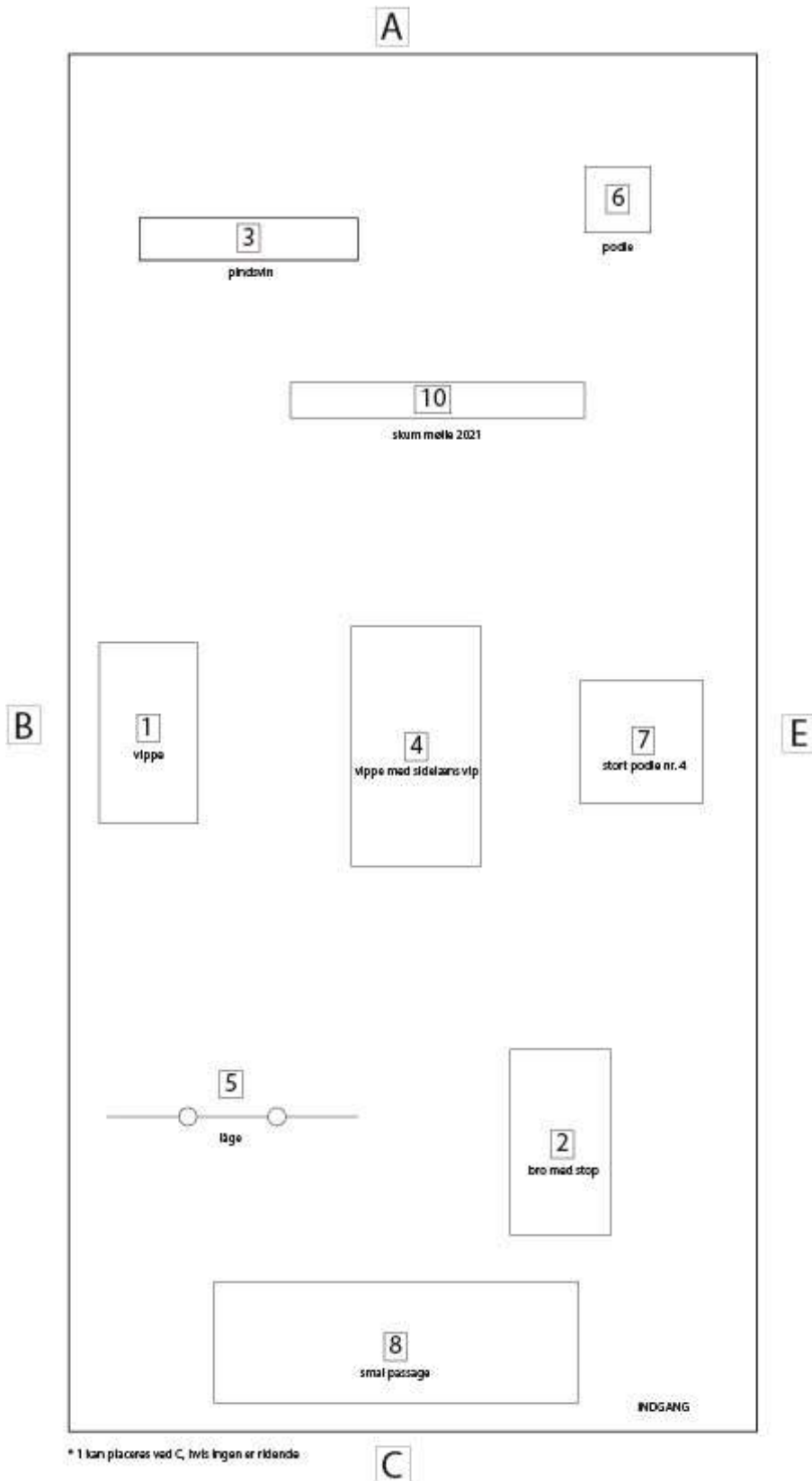
I rideklassen rider man hen og op på, under eller hen over eller igennem øvelserne.

I agility konkurrencen er der 6 øvelser. Dette kalder vi basen. Basen er de samme øvelser hvert år indtil andet bestemmes. Hvert år udvælges 1-2 nye øvelser, som deltagerne høre om i årets materiale, men først ser på dagen.

Alle øvelserne gennemgås med dommeren inden konkurrencen, således at deltagerne får at vide, hvordan øvelserne skal gennemføres. Man kan ligeledes læse om øvelserne i nedenstående beskrivelse.

Agility (ridende) øvelsesbeskrivelse:

I ridehuset vil der være opstillet en række øvelser som dækker både agility (for hånd) og agility (ridende), jf nedenstående skitse. I Agility (ridende) i 2021 rides øvelserne 1-2-3-4-7-8-10.





Øvelse 1 - Vippe

Vippen skal stå vippet op mod rytteren/trækkeren.

Øvelsen går ud på, at deltageren selv eller deltageren skal få hesten til at træde vippen ned til jorden. Sværhedsgraden øges ved at hesten selv vipper vippen ned.

Vippen trædes ned, og man går op på midten af vippen og står stille. Man skal her få hesten til selv at vippe vippen til at vippe ved, ved at få den til at træde stille fremad, og vippen vipper og man går videre fremad og ned af vippen.

Deltageren viser hesten, hvad den skal gøre. *Hesten må ikke sætte farten op hen over eller ned af vippen. Hesten må ikke træde ned af vippen, man har et forsøg.*

I rideklassen skal vippen ligge nede fra starten. Hvis deltageren ved, at ens hest kan vippe vippen ned selv, så øges sværhedsgraden og det er tilladt at gøre et forsøg. Ellers udføres øvelsen på samme måde, som beskrevet før. Parade på midten og hesten vipper vippen ned, ved at ligge vægten frem på forbenene, og gå fremad og ned.

Øvelse 2 - Bro

Ekvipagen skal gå lige mod broen med et godt tempo og udvise en god tilgang til øvelsen. De skal lave et stop midt på broen. Hesten skal stå stille i 5 sekunder (tæl til 5) hvor hesten skal stå stille. Herefter går de ned af broen igen. *Hesten må ikke bakke eller træde ned af siderne på broen. Man har et forsøg.*

Øvelse 3 - Pindsvin

Ekvipagen skal gå lige imod øvelse med et godt tempo og udvise en god tilgang til øvelsen. Hesten må ikke bakke eller gå udenom øvelser. Hesten må ikke løbe eller springe igennem øvelsen. Hesten må godt stoppe op og kigge øvelsen an. Hesten skal forholde sig rolig og afvente deltagerens hjælp.

Øvelse 4 - Vippe med sidelæns vip

Man går med en god energi hen over vippen. Det er vigtigt at gå lige hen over midten, da vippen vipper sidelæns. *Hesten må ikke træde ud over kanten af vippen eller undvige den hjælp som deltageren/rytteren giver. Man har et forsøg.*

I rideklassen er det gældende for alle de 4 første øvelser, at det skal foregå på samme måde, som man trækker eller rider øvelserne.

Øvelse 5 - Lågen

Man går med hesten på sin højre side i højre hånd med en god energi hen imod lågen.



Lågen åbnes med venstre hånd og hesten skal vente, til man er klar til at føre hesten igennem lågen, med venstre hånd på lågen. Man slipper ikke lågen med venstre hånd.

Hesten skal føres igennem lågen og skal bakke væk fra lågen. Hesten skal følge deltagerens hjælp og anvisninger, så man kan lukke lågen igen, og hesten har man hele tiden på sin højre side.

Hesten må ikke skubbe eller mase deltageren, den skal være lydige og tage imod den hjælp, som deltageren giver sin hest. Deltageren må ikke slippe hverken hest eller låge under øvelsen. Man har et forsøg. Men man må gerne være langsom i udførelsen.

Øvelse 6 - Podie 2 eller 3 (tallet er størrelsen på podierne, der er 4)

Deltageren skal føre hesten op på podiet med begge forben, hesten skal derfra gå lige over eller stå med alle 4 ben oppe på podiet, hvis man kan det.

Sværhedsgraden øges, hvis man kan få hesten til den manøvre.

Man skal tage et valg inden, at man starter på øvelsen, om hesten skal have 2 forben op og derefter lige over, eller 2 forben op og derefter alle 4 ben oppe og derefter lige ned.

Hesten må ikke undvige den hjælp som deltageren giver, den må ikke træde ned. Hvis hesten ikke får 4 ben op og står stille der, giver der kun for 2 forben oppe at stå. Man har et forsøg.

Øvelse 7 - Podie: størrelse 4, den store

Rytteren skal beslutte inden man begynder på øvelsen, om hesten skal op på podiet.

- Skal op og stå stille med 2 forben og henover.
- Skal op og stå stille med 2 forben, derefter op med alle 4 ben og stå stille.
- Skal op og stå stille med 2 forben, derefter op med alle 4 ben og stå stille, derfra ned med 2 forben, således at 2 bagben står oppe på podiet og henover.

Hesten skal tage imod den hjælp som rytteren giver med simple hjælpere, og øvelsen skal være en glidende bevægelse fra step til step.

Øvelse 8 - Smal passage(1 meter bred) på stor bred presenning

Hesten skal rides lige frem og lige igennem på midten af presenningen med en god energi og tilgang til øvelsen, hesten skal tage imod den hjælp, som rytteren giver med simple hjælpere.



Sværhedsgraden øges hvis rytteren kan få hesten til at stoppe lige op i parade på midten på small passage, tælle til 5 og ride lige videre og ud. Man kan selv vælge om man tager paraden med i sin øvelse.

Hesten må ikke undvige eller løbe uden om, træde ud med en eller flere hove over sidebommene som markerer den smalle passage eller stoppe op unødigt eller bakke undervejs på presenningen

Øvelse 9 - Vandslange tæppe (årets joker 2019)

Slangetæppet bliver høj og smal hvis hesten er høj, således at rytter og hest kan gennemføre opgaven. Hesten skal gå lige igennem. Hesten må ikke stoppe inden øvelsen eller under udførelsen af øvelsen.

Vandslange tæppet står på podie 1 og 2. Det skal kunne hæves op til 1,75 meter og måske højere. På den højde 1 meter bred.

Denne højde vil især gælde for privatrytterne.

Hesten skal gå med en god tilgang og energi til opgaven, den må ikke undvige deltagerens/rytters hjælp, den må ikke løbe igennem eller blive voldsom.

Bedømmelseskriterier:

Opgaverne bedømmes af en dommer som giver point fra 1-10 for lydighed og harmoni i hver enkelt øvelse (der må gives halve point) i henhold til nedenstående pointskala. Se eksempel på bedømmelseskema i Appendix 2.

I agility vurderes samarbejdet med hesten, lydighed og hvordan øvelserne udføres ud fra de retningslinjer og sværhedsgrader, som der hvert år er udvalgt til øvelserne. Alle øvelserne skal gennemføres på 10-15 min, der kan være 2 dommere, som deler øvelserne imellem sig, så flere deltagere kan være i gang på samme tid i ridehuset. Samme regler gælder både i trækkeklassen og i rideklassen, hesten må ikke tvinges til at samarbejde, den skal frivilligt følge med. Deltagerne har ingen verbal eller anden indflydelse på dommernes vurdering.



Karakterskala

10	Fremragende
9	Særdeles godt
8	Godt
7	Ret godt
6	Tilfredsstillende
5	Godkendt
4	Utilfredsstillende
3	Jævnt dårligt
2	Dårligt
1	Meget dårligt
0	Ikke vist

Sværhedsgrad:

Generelt gælder det i vores agility konkurrence, at hvis sværhedsgraden øges, giver det ekstra point. Det er dommerens vurdering, omkring hvordan samarbejdet er imellem hest og rytter/deltager, det er dommeren, som bestemmer hvor meget det giver de enkelte øvelser og sværhedsgrad. Hestens ulydighed trækker ned på den samlede vurdering.

Særlige regler for udstyr:

Hestens optømning er fri, hesten skal dog kunne håndteres forsvarligt.



VISK forhindringsbane

Metode:

Der vil være 6-8 forhindringer på banen, 4 af dem kalder vi basen, som er de samme hvert år. De kan også med tiden ændres på eller laves helt om. Resten er nye hvert år.

Man skal enten ride igennem forhindringsbanen, trække eller føre sin hest.

Man skal kunne styre sin hest inde, som ude i skridt, trav og evt. galop. Der kan evt. rides på tid.

For deltagere fra ponyridningen gælder det, at man får oplyst hvilken pony, man skal ride på mindst nogle dage før konkurrencen, det vil blive en pony, som man kender godt. Man kan godt selv pege på en pony, fordi man skal være tryk ved sin hest. VISK forhindringsbane godt kan være udfordrende, da det kan være forhindringer og øvelser, som man ikke har prøvet før.

Der kan godt være en del ventetid i en VISK forhindringsbane konkurrence. Så det er rart og praktisk, at have en hjælper med. En der har lidt interesse i heste, en som kan holde hest eller udstyr, en man kan snakke med.

Sikkerhedsvest anbefales til alle op til 18 år. Deltagere fra ponyridningen skal bære vest.

Alle deltagere vil få udleveret en nummervest på dagen, som man skal bære under hele konkurrencen.

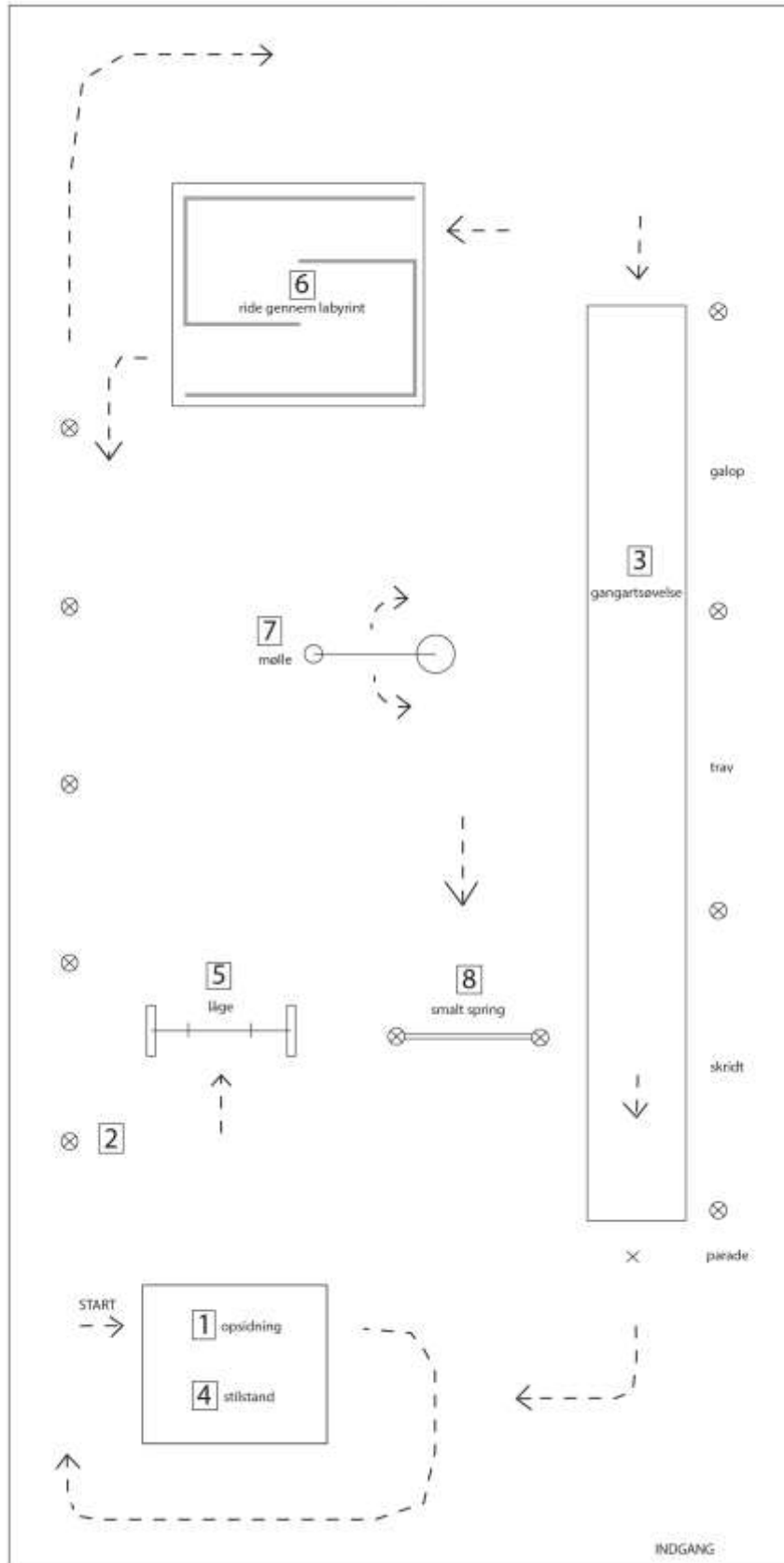
Hvis man skal føre hesten, så må man ikke slæbe, mase eller tvinge sin hest igennem forhindringerne. Hesten må ikke bakke væk eller gå sidelæns. Hesten skal følge frivilligt med, og hesten skal være tryk.

VISK Forhindringsbane øvelsesbeskrivelse:

I ridehuset vil der være opstillet en række øvelser der skal udføres, jf nedenstående skitse.

VISK Forhindringsbane

A



B

E

C



Øvelse 1 - Opsidning

Udføres på jævnt underlag i en firkant.

Rytteren skal fører hesten ind i firkanten

Hesten placeres i firkanten.

Opsidning fortages fra hestens venstre side.

I det øjeblik hesten har sat en hov i firkanten, har rytteren 30 sekunder til at sidde op, når først rytteren påbegynder opsidningen, må hesten ikke flytte sig,

Opsidningen er afsluttet når rytterne har en stignøjle på hver fod.

Det er tilladt at bruge en skammel til opsidning. Skamlen er placeret inde for firkanten, i en afstand fra hesten så rytteren selv kan nå den.

Rytteren skal selv kunne tage skamlen

Formål: At vise ro både hos rytter og hest under rytters opsidning, og at hesten står fuldstændig stille, mens rytteren udfører opgaven med præcision.

Strafpoint:

- Hårdhændet håndtering af hesten
- Fald eller styrt af rytter eller hest
- Modtage hjælp
- Hov/fod udenfor firkanten
- Stignøjlen omvendt på
- Forkert føring af hest (tøjler-stignøjler)
- Det er umuligt at gennemfører opgaven
- Flytning af hov
- Volte før opgaven
- Der trædes tilbage før opgave påbegyndes
- Hest eller rytter taber balancen
- Rytteren får hesten til at føle sig ubehageligt tilpas
- Rytteren sætter sig tungt i sadlen (med et bump)

Materialer:

- 4 Bomme (2,5 m lange)
- Skammel
- Stopur



Øvelse 2 - Slalom til hest

Udføres på jævnt underlag med 6 meter imellem hver kegle eller støtte. Banen skal være min 30 meter = 5 afmærkninger. Slalom skal udføres i trav eller skridt. Trav tæller for 10 point, skridt for 5 point.

- Rytteren rider frem til start afmærkning.
- Rytteren har 1-3 meter til at komme i den ønskede gangart efter start.
- Hvis rytteren starter i trav og falder ned i skridt, skal man hurtigst få hesten i trav igen.
- Banen bygges modsat gangartsøvelsen, så man kan forsætte lige derhen.

Formål:

- Vise at hesten er rolig og lydlig.
- Vise at rytteren kan vurdere afstande og vejlede hesten til det rigtige tempo, til at klare opgaven.
- Vise at rytteren kan beherske hestens gangarter.
- Vise at rytteren kan få hesten i behersket trav til at gennemføre en bane i trav som ellers er beregnet til skridt.

Strafpoint:

- Hårdhændet håndtering af hesten
- Fald eller styrt af rytter eller hest
- Modtage hjælp
- At man ikke kan holde gangarten, falder ned i skridt.
- Det er umuligt at udfører opgaven
- Volte før opgaven
- Man misser en afmærkning.
- Hest udviser uro før opgaven
- Hest forlader opgaven

Materialer:

- Mindst 5 afmærkninger med 6 meter imellem hver afmærkning.

Øvelse 3 – Skifte gangart

Hesten skal ride i lige linje ned igennem ridehuset fra A til C i følgende rækkefølge, **galop, trav, skridt** og ned i **parade**.

Man starter i galop, som må startes fra hovslag, ikke volte.

Hvis man hellere vil starte fra A i parade har man 1-2 galop spring og så skal man være i gang



Man skal være i galop ved F og K der rides 12 meter til kegle, så skifter man gangart til trav 12 meter til kegle og skifter til skridt 12 meter til kegle og laver parade ved S og R.

Det vil sig 36 m fra start til slut

Hvis hesten ikke starter i galop, skal man trave, det trækker 2 point fra

Formål: Rytterne kan holde den oprindelige valgte gangart, og rytter kan skifte gangarten, hvis hesten falder ud af gangarten, skal rytter forsøge at få hesten tilbage i valgte gangart, inde for max 3-5 trin.

Hvis ikke gives der point efter den laveste gangart som der vises

Strafpoint:

- Hårdhændet håndtering af hesten
- Fald eller styrt af hest eller rytter
- Modtage hjælp
- Hest forlader opgaven
- Det er umuligt at gennemfører opgaven
- Skifter gangart, på forkert tidspunkt
- Træder tilbage
- Hvis hesten ikke går i galop
- Står uroligt i paraden
- Laver volte før start, hvis tilridningen er forhindret af andre forhindringer, må dommeren godkende en volte

Materialer:

- 4 sæt kegler som sættes med 12 meter imellem

Øvelse 4 – Stilstand til hest

Udføres på jævnt underlag i en firkant

- Rytteren rider ind i firkanten
- Rytteren har 10 sekunder efter den første hov er sat i firkanten til at placere hesten korrekt og slippe tøjlen
- Tidtagningen starter når rytteren har placeret tøjlen på hestens hals og sluppet tøjlen helt
- Tidtagningen stopper når rytteren rører tøjlen eller når hesten flytter en hov



- Det er tilladt at bruge stemmen
- Rytteren som er ved at placere hesten korrekt i firkanten, kan ikke tildeles strafpoint for ride volte

Formål: Vise at hesten er rolig og lydlig.

Hesten skal stå stille 10 sekunder inde i firkanten, uden indvirkning fra rytteren.

Rytteren får 1 point pr. sekund, hesten står stille og er placeret inden for firkanten / cirklen

Strafpoint:

- Hårdhændet håndtering af hesten
- Fald eller styrt af rytter eller hest
- Modtage hjælp
- Overskride 10 sekunder til at slippe tøjlen
- Det er umuligt at udføre opgaven
- Volte i firkanten
- Tilbagetrædning i firkanten
- Hest udviser uro i firkanten
- Hest forlader opgaven (firkanten)

Materialer:

- 4 bomme (2,5 m lange)
- Stopur

Øvelse 5 – Lågen

En hængslet låge som kan åbnes og lukkes, eller en låge med en snor som kan åbnes og lukkes sidende på hest.

Rytteren må på intet tidspunkt slippe lågen, dog må man gerne lade hånden glide langs lågen, når man rider igennem og lukker efter sig. Hesten må bakke og rides så tæt på lågen som det er muligt, for at gennemføre opgaven.

Slippes lågen med hånden, skal man stadig forsøge at gennemføre opgaven. Der tabes point hver gang det mislykkes for rytter at nå lågen, eller det ser besværligt ud.

Den samlede udførelse vurderes derefter af dommeren

Formål:



- Vise at hesten er lydige under rytterens kontrol, mens lågen åbnes og lukkes.
- Vise at rytteren kan hjælpe og ride sin hest, så der opnås god kontrol.
- Vise at rytteren kan flytte hesten sikkert rundt på lidt plads fra sædet med enkelte signaler.
- Vise at en svær opgave ser let og sikker ud i samarbejdet med hesten.
- At opnå fuld kontrol over situationen.

Strafpoint:

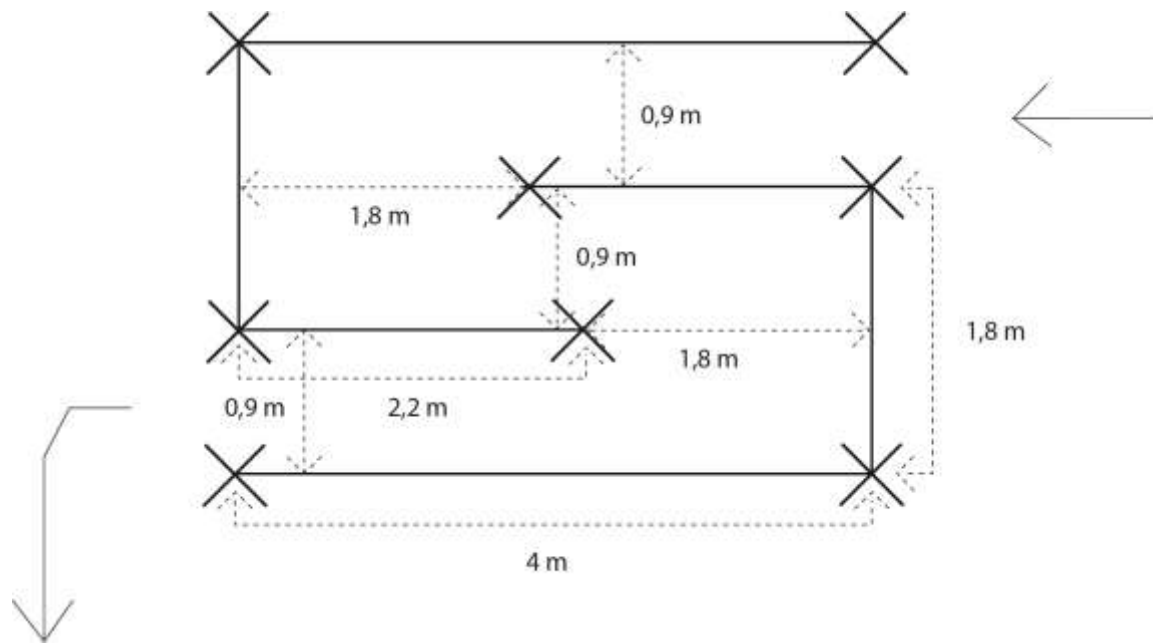
- Volte før opgaven
- Hvis man slipper lågen
- Hesten vægger sig – tøver med at gå hen til lågen
- Tilbagetrædning før opgaven
- Hest udviser uro før opgaven
- Hest eller rytter taber balancen
- Hesten rører lågen
- Hårdhændet håndtering af hesten
- Fald eller styrt af hest eller rytter
- Modtage hjælp
- Hest forlader opgaven
- Det er umuligt at gennemfører opgaven
- Man kommer for langt væk fra lågen
- Rytteren er for længe om at udføre opgaven

Materialer:

- Stabil låge med et lukke tøj
- 2 sandsække

Øvelse 6 – Ride gennem labyrint

Rytteren skal få hesten rundt i labyrinten, der er formet som et S, og er markeret med løftede støtter med bred snor, rytter og hest må ikke røre, gå over eller igennem bomme og snor. Hesten skal skridte fremad, må bakke et par skridt, man må dreje og rette sin placering i labyrinten



Formål: Man skal kunne se, at hesten samarbejder og er lydige under rytterens kontrol gennem labyrinten, samt at hesten reagerer på simpel hjælper og ikke tvinges og mases med.

Dommeren ser i sin ret til at vurdere indsatsen/udførelsen særskilt ud fra den metode/plan rytteren har lagt for udførelsen af labyrinten.

Rytteren vurderes ud fra hvordan man hjælper sin hest igennem opgaven, og hjælper og støtter den, hvis hesten ikke forstår opgaven eller bliver voldsom.

Rytteren vurderes ud fra, om hvordan man benytter ben eller tøjler til at rette på sin hest og hjælper sin hest.

Strafpoint:

- Hårdhændet håndtering af hesten
- Fald eller styrt af hest eller rytter
- Volte før forhindring
- Hest forlader opgaven
- Det er umuligt at gennemføre opgaven
- Vælte en støtte eller berøring af snor/bånd
- Hest eller rytter taber balancen
- Hesten udviser uro før opgave

Materialer:

- 8 støtter



- Bred snor
- 2 bomme
- Tommestok

Øvelse 7 – Mølle

Rytteren skal samle pinden op fra tønden, skal dernæst ride en volte med pinden i skridt.

Det er valgfrit hvilken vej man vil ride.

Hesten skal stå stille mens pinden samles op og lægges på plads.

Hvis rytteren taber pinden, samler dommer den op og sætter den på plads på tønden, rytteren starter forfra, man har max 3 forsøg, der gives 3 fejl for hver gang pinden tabes.

Rytteren må gerne ride en omgang rundt om tønden, inden pinden tages op og øvelsen er i gang.

Opgaven skal være i gang indenfor 1 min efter at der er sagt begynd og pinden skal samles op.

Formål:

- At rytteren kan styre sin hest rundt på en lille volte med en hånd.
- At rytteren selv kan vurdere afstand og bruge de muligheder man har, med simpel hjælp til hesten.
- At rytteren har fuld kontrol over øvelsen.
- At rytteren giver tid til sin hest at få opgaven løst, indenfor den angivne tid.
- Det må ikke se rodet og uoverskueligt ud.

Strafpoint:

- Hårdhændet håndtering af hesten
- Fald eller styrt af rytter eller hest
- Modtage hjælp
- Volte før opgaven
- Hesten tøver med at gå hen til møllen
- Hesten står uroligt ved opsamling og påsætning af pind ved mølle
- Uregelmæssig tempo i opgaven
- Modtage hjælp fra dommer, opgaven skal laves om (må max laves om 3 gange)
- Umulig at gennemfører
- Listen rør hesten
- Tilbagetrædning før opgave

Materialer:

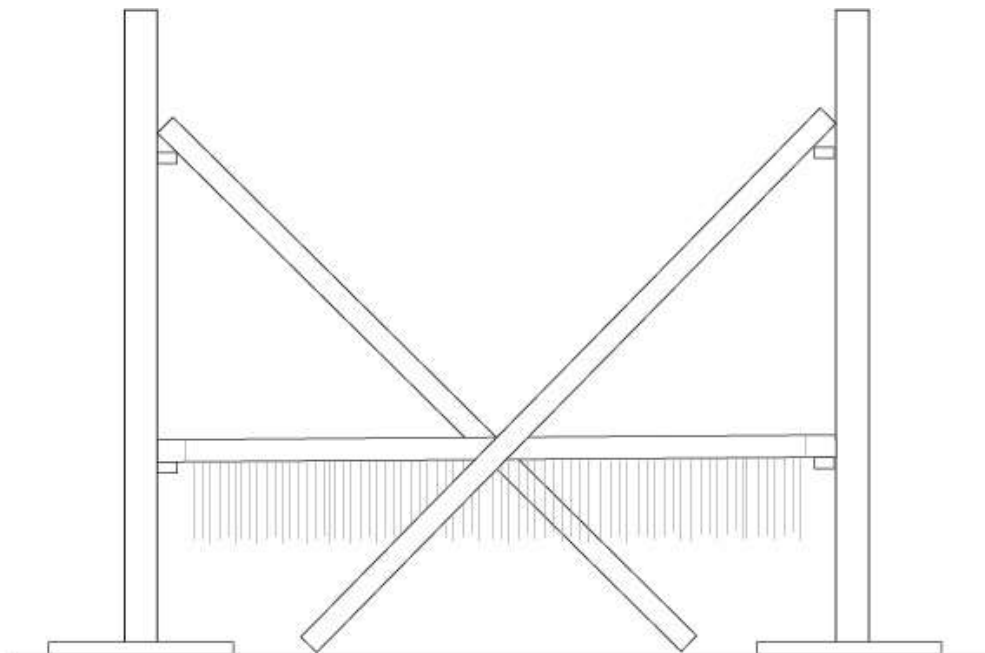
- 1 mølle færdiglavet til formålet

Øvelse 8 – Smalt spring

Man skal ride i lige linje frem til en smal forhindring og i lige linje efter forhindringen. Forhindringen må forceres i trav eller i galop.

Højde frynsebom: Ponyer 40 cm, heste 50 cm

Smal passage: 50 cm (måles ved frynsebommen)



Formål: Vise at hesten er rolig og lydig.

Hesten skal stå gå lige ud før og efter forhindringen.

Strafpoint:

- Hårdhændet håndtering af hesten
- Fald eller styrt af rytter eller hest
- Modtage hjælp
- Hesten slingrer til og fra opgaven
- Det er umuligt at udfører opgaven
- Volte før opgaven



- Hesten falder i skridt i opgaven
- Hesten træder tilbage før opgaven
- Hest udviser uro før opgaven
- Hest forlader opgaven

Udstyr:

- 2 støtter
- 2 bomme (almindelige)
- 1 bom med frynser

Bedømmelseskriterier:

Opgaverne bedømmes af en dommer som giver point fra 1-10 for lydighed og harmoni i hver enkelt øvelse (der må gives halve point) i henhold til nedenstående pointskala. Se eksempel på bedømmelseskema i Appendix 2.

I VISK forhindringsbane vurderes samarbejdet med hesten, lydighed og hvordan øvelserne udføres ud fra de retningslinjer og sværhedsgrader, som der hvert år er udvalgt til øvelserne. Alle øvelserne skal gennemføres på 10-15 min, der kan være 2 dommere, som deler øvelserne imellem sig, så flere deltagerne kan være i gang på samme tid i ridehuset. Hesten må ikke tvinges til at samarbejde, den skal frivilligt følge med. Deltagerne har ingen verbal eller anden indflydelse på dommernes vurdering.

Se eksempel på bedømmelseskema i Appendix 2.

Effektivitets bedømmelse:

- Om hesten træder tilbage hvor den ikke skal.
- Om hesten laver volte hvor de ikke skal
- Om hest eller rytter rammer bomme, hvor de ikke skal
- Hvis hesten skifter gangart, hvor den ikke skal.
- Hesten må ikke gå sidelæns, hvor den ikke skal.
- Hest eller rytter må ikke tabe balancen.
- Der må ikke være en uregelmæssig fremaddrift.
- Rytteren følger ikke hesten bevægelser.

Bedømmelsen gives ud fra om, rytteren giver den rette hjælp til hesten, gør rytteren det let for hesten at udføre øvelserne.

Hestens lydighed bedømmes ud fra dens opmærksomhed, tillid, harmoni, og lethed ved udførelsen af øvelserne.



Særlige regler for udstyr:

Optømning er trense (med bid eller bidløs). Det anbefales at man anvender hestens vanlige trense.

Dressur (holdridning for ponyryttere i rideskolen)

Metode:

Denne klasse gælder kun for ryttere i ponyridningen. De tilmeldte deltagere sættes sammen på tilfældige sammensatte hold af 2-4 ryttere med en forud udvalgt for rytter. Deltagere kan vælge hest fra ponyridningen eller evt. deres egen pony ud fra deres kunnen og træners vurdering.

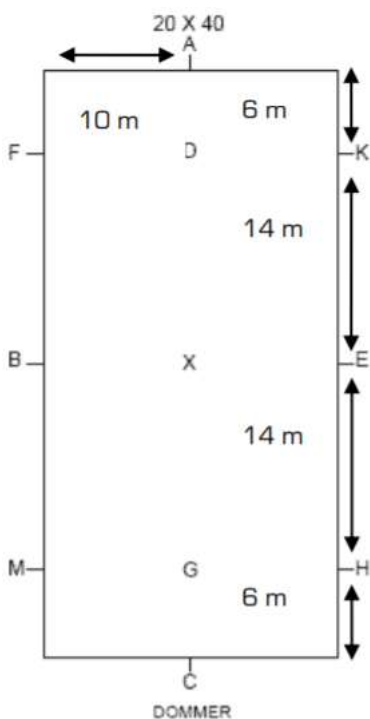
Denne delkonkurrence gennemføres som en gennem-ridning af dressurprogrammerne DRF LD2, se programmer i Appendix 1 (bagerst i kompendie). Dressurprogrammet rides på B bane. Forrytter kender programmet, det er dog en fordel at hver enkelt rytter også kan programmet, således at man kender øvelserne.

Der er en hjælper på banen, som kun skal hjælpe til med, at få en hest tilbage i rækken eller hvis der er et stop, at få ridningen i gang igen. Der er ingen oplæser af programmet.

Der foretages en bedømmelse af hver enkelt rytter. Se eksempel på bedømmelsesskema i Appendix 2 samt beskrivelse af bedømmelseskriterier nedenfor

Man må ride letridning eller nedsidning efter eget valg.

Konkurrencebanen ser ud som i henhold til nedenstående oversigt





Bedømmelseskriterier:

Der gives karakterer efter 10-skalaen, jf nedenfor (der kan gives halve karakterer). Der gives en karakter efter anvisningerne anført i dressur programmet, jf appendix 1.

Karakterskala

10	Fremragende
9	Særdeles godt
8	Godt
7	Ret godt
6	Tilfredsstillende
5	Godkendt
4	Utilfredsstillende
3	Jævnt dårligt
2	Dårligt
1	Meget dårligt
0	Ikke vist

Særlige regler for udstyr:

- Der må rides med hut.
- Pisk og spore er tilladt.

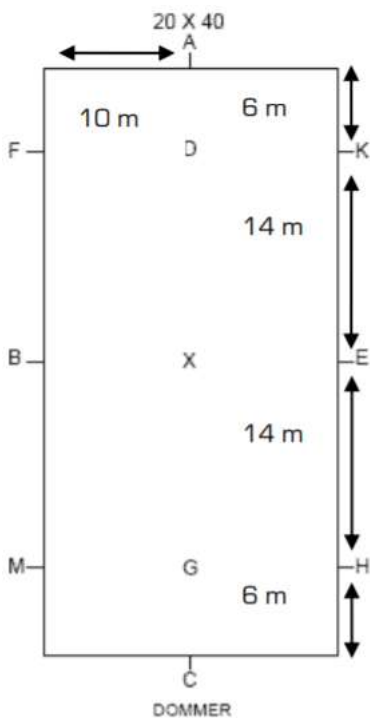
Dressur (Programridning for ponyryttere i rideskolen)

Metode:

Denne delkonkurrence gennemføres som en gennem-ridning af et af DRF dressurprogrammerne DRF LC1 (travprogram) eller DRF LC2 (galopprogram, se programmer i Appendix 1 (bagerst i kompendie). Dressurprogrammet rides på B bane. Programmet rides ud fra hukommelsen. Der foretages en bedømmelse af hver enkelt rytter i henhold til nedenstående bedømmelseskriterier.

Der må være en hjælper på banen, som dog ikke må trække hesten igennem programmet. Dommeren vil give fradrag i pointene i det omfang det vurderes at hjælperen har forbedret ekipagens fremvisning væsentligt, herunder ved at give hjælp til at huske programmet.

Konkurrencebanen ser ud som i henhold til nedenstående oversigt



Bedømmelseskriterier:

Der gives point for hver øvelse i dressurprogrammet i henhold til nedenstående pointskala (der kan



gives halve point)

Karakterskala

10	Fremragende
9	Særdeles godt
8	Godt
7	Ret godt
6	Tilfredsstillende
5	Godkendt
4	Utilfredsstillende
3	Jævnt dårligt
2	Dårligt
1	Meget dårligt
0	Ikke vist

Særlige regler for udstyr:

Delkonkurrencen skal rides med et trensebid (metal, læder, gummi), der må ikke anvendes martingal eller andre former for hjælpetøjler.

Der må rides med sporer (for ryttere under 17 år må sporene maksimalt være 2,0 cm lange – målt fra støvle til enden af dornen). Der må rides med pisk hvis længde ikke må overstige 100 cm.

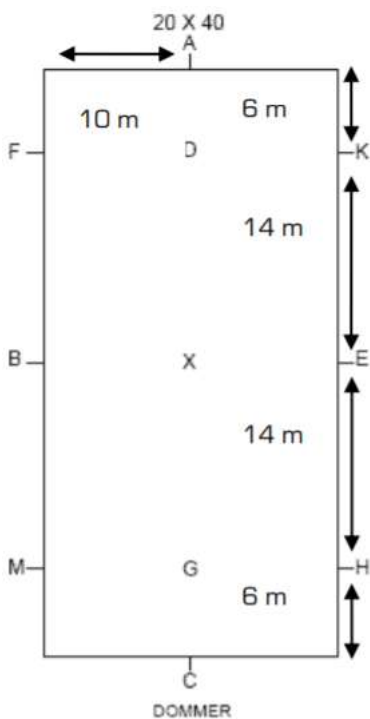
Der må rides med hut.

Dressur (traditionel optømning)

Metode:

Denne delkonkurrence gennemføres som en gennem-ridning af et af dressurprogrammerne DRF LC2, LB1 eller LA1, se programmer i Appendix 1 (bagerst i kompendie). Ponyer rider programmerne på B bane, heste rider programmer på A bane. Programmet rides ud fra hukommelsen. Der foretages en bedømmelse af hver enkelt rytter i henhold til nedenstående bedømmelseskriterier.

Konkurrencebanen ser ud som i henhold til nedenstående oversigt



Bedømmelseskriterier:

Der gives point for hver øvelse i dressurprogrammet i henhold til nedenstående pointskala (der kan



gives halve point)

Karakterskala

10	Fremragende
9	Særdeles godt
8	Godt
7	Ret godt
6	Tilfredsstillende
5	Godkendt
4	Utilfredsstillende
3	Jævnt dårligt
2	Dårligt
1	Meget dårligt
0	Ikke vist

Særlige regler for udstyr:

Delkonkurrencen skal rides med et trensebid (metal, læder, gummi), der må ikke anvendes martingal eller andre former for hjælpetøjler.

Der må rides med sporer (for ryttere under 17 år må sporene maksimalt være 2,0 cm lange – målt fra støvle til enden af dornen). Der må rides med pisk hvis længde ikke må overstige 100 cm.

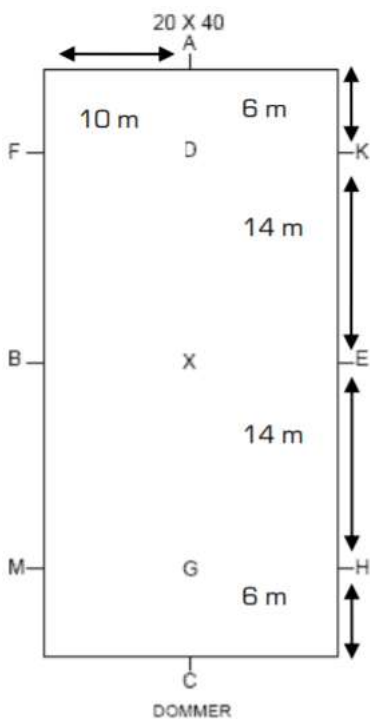
Der må rides med hut.

Dressur (hackamore/bidløs optømning)

Metode:

Denne delkonkurrence gennemføres som en gennem-ridning af et af dressurprogrammerne DRF LC2, LB1 eller LA1, se programmer i Appendix 1 (bagerst i kompendie). Ponyer rider programmerne på B bane, heste rider programmer på A bane. Programmet rides ud fra hukommelsen. Der foretages en bedømmelse af hver enkelt rytter i henhold til nedenstående bedømmelseskriterier.

Konkurrencebanen ser ud som i henhold til nedenstående oversigt



Bedømmelseskriterier:

Der gives point for hver øvelse i dressurprogrammet i henhold til nedenstående pointskala (der kan

gives halve point)

Karakterskala

10	Fremragende
9	Særdeles godt
8	Godt
7	Ret godt
6	Tilfredsstillende
5	Godkendt
4	Utilfredsstillende
3	Jævnt dårligt
2	Dårligt
1	Meget dårligt
0	Ikke vist

Særlige regler for udstyr:

I denne konkurrence gælder det at dressur skal rides med en hackemore/bidløs optømning (optømningen skal være sikkerhedsmæssigt forsvarlig og må ikke være designet til at skade/forulempe hesten på uetisk vis).

Der må ikke anvendes martingal eller andre former for hjælpetøjler.

Der må rides med sporer (for ryttere under 17 år må sporene maksimalt være 2,0 cm lange – målt fra støvle til enden af dornen).

Der må rides med pisk hvis længde ikke må overstige 100 cm.

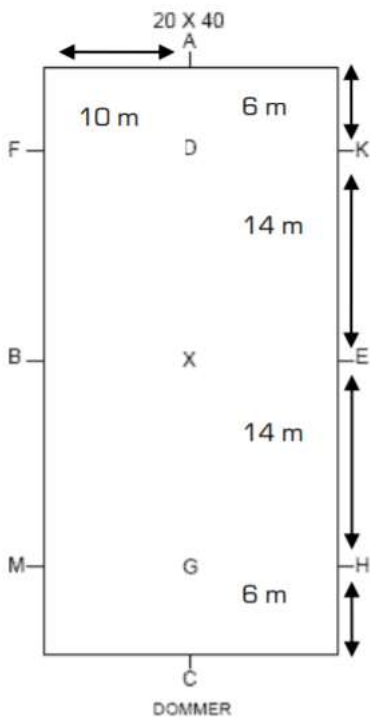
Der må rides med hut.

Dressur (uden sadel og fri optømning)

Metode:

Denne delkonkurrence gennemføres som en gennem-ridning af et af dressurprogrammerne DRF LC2, LB1 eller LA1, se programmer i Appendix 1 (bagerst i kompendie). Ponyer rider programmerne på B bane, heste rider programmer på A bane. Programmet rides ud fra hukommelsen. Der foretages en bedømmelse af hver enkelt rytter i henhold til nedenstående bedømmelseskriterier.

Konkurrencebanen ser ud som i henhold til nedenstående oversigt



Bedømmelseskriterier:

- Der gives point for hver øvelse i dressurprogrammet i henhold til nedenstående pointskala (der kan

gives halve point)

Karakterskala

10	Fremragende
9	Særdeles godt
8	Godt
7	Ret godt
6	Tilfredsstillende
5	Godkendt
4	Utilfredsstillende
3	Jævnt dårligt
2	Dårligt
1	Meget dårligt
0	Ikke vist

Særlige regler for udstyr:

I denne konkurrence gælder det at dressur skal rides uden sadel som kan rides med fri optømning (optømningen skal være sikkerhedsmæssigt forsvarlig og må ikke være designet til at skade/forulempe hesten på uetisk vis).

Der må ikke anvendes martingal eller andre former for hjælpetøjler, der må dog rides med en balancerem som er løst placeret rundt omkring hestens nakke idet der dog gives fradrag ved øvelsernes udførelse såfremt remmen anvendes til generel støtte af rytterens opstilling.

Der må rides med sporer (for ryttere under 17 år må sporene maksimalt være 2,0 cm lange – målt fra støvle til enden af dornen).

Der må rides med pisk hvis længde ikke må overstige 100 cm.

Der må rides med hut.

Der må rides med et underlag som skal være forsvarlig fastgjort af en elastikgjord eller andet. Gjorden må ikke give nogen støttende fordel til rytteren.



Springning (holdridning for ponyryttere i rideskolen)

Metode:

For ponyryttere i rideskolen afholdes springkonkurrencen som en stilspringning. Der rides en bane (4-5 forhindringer) i højden 20 cm eller 30 cm. Højden vælges i samspil med ridelæreren.

Man må vælge hest ud fra kunnen og træners vurdering. Holdspringning er for nybegyndere, og ikke så erfarne springryttere, ryttere som ikke selv ville kunne holde hesten i gang og måske kunne blive på banen. Dette er også en vurdering i samarbejde med træners vurdering.

Holdridning er for 2 ryttere med en foran ridende rytter. Der må være en hjælper på banen, men kun for at få hesten ind på rækken igen.

Dette skal man kunne:

- Udnytte hjørnerne i tilridningen til springet
- Komme lige på springet
- Holde tempoet hele banen rundt
- Holde afstand til hesten foran
- Ordentligt fat på tøjlerne uden at hive i hesten
- Lidt forståelse for spring
- Lyst til springning

Dette behøver man ikke at kunne.

- Huske banen
- Gøre hesten klar til konkurrencen

Bedømmelseskriterier:

-Springningen bedømmes af en dommer som giver point fra 1-10 (der må gives halve point). Der gives en karakter ud for nedenstående kriterier. Se eksempel på bedømmelseskema i Appendix 2.

1. Helhedsindtryk, herunder at rytterens påklædning og hestens soignering og fremvisning
2. Linjeføring, herunder rytterens evne til at planlægge sit ridt med passende linje imellem forhindringerne
3. Tempo, herunder rytterens evne til at planlægge ved gennemførelse af springningen
4. Indvirken og effektivitet, herunder rytterens evne til at føre hesten effektivt rundt på planlagte linjer og i planlagt tempo
5. Opstilling og balance, herunder rytterens evne til at sidde korrekt på hesten og følge hesten rundt på banen i fornuftig balance under springningen



Der gives karakterer ud fra følgende skala

- 10 fremragende
- 9 særdeles godt
- 8 godt
- 7 ret godt
- 6 tilfredsstillende
- 5 godkendt
- 4-1 dømmes udgået

Endelig karakter beregnes som et gennemsnitsresultat med 1 decimal.

Ved refusion eller nedrivning fratrækkes 0,5 point per hændelse

Ved 5 refusionen udgår ekipagen (ekstra volter dømmes som en refusion),

Særlige regler for udstyr:

Der er ingen særlige regler for optømning, dog skal ponyen/hesten kunne håndteres forsvarligt.

Dommeren har ret til at bortvise en deltager såfremt denne ikke møder med en forsvarlig optømning.

Hesten skal bære sadel i denne delkonkurrence



Springning (stilspringning for ponyryttere i rideskolen)

Metode:

Der rides en bane (5-7 forhindringer) på højden 20, 30, 40, 50, 60cm (stor hest evt 70, 80cm). Højden vælges i samspil med ridelæreren.

Bedømmelseskriterier:

Springningen bedømmes af en dommer som giver point fra 1-10 (der må gives halve point). Der gives en karakter ud for nedenstående kriterier.

1. Helhedsindtryk, herunder at rytterens påklædning og hestens soignering og fremvisning
2. Linjeføring, herunder rytterens evne til at planlægge sit ridt med passende linje imellem forhindringerne
3. Tempo, herunder rytterens evne til at planlægge ved gennemførelse af springningen
4. Indvirken og effektivitet, herunder rytterens evne til at føre hesten effektivt rundt på planlagte linjer og i planlagt tempo
5. Opstilling og balance, herunder rytterens evne til at sidde korrekt på hesten og følge hesten rundt på banen i fornuftig balance under springningen

Der gives karakterer ud fra følgende skala:

- 10 fremragende
- 9 særdeles godt
- 8 godt
- 7 ret godt
- 6 tilfredsstillende
- 5 godkendt
- 4-1 dømmes udgået

Endelig karakter beregnes som et gennemsnitsresultat med 1 decimal.

Ved refusion eller nedrivning fratrækkes 0,5 point per hændelse

Ved 5 refusionen udgår ekvipagen (ekstra volter dømmes som en refusion),

Særlige regler for udstyr:

Der er ingen særlige regler for optømning, dog skal ponyen/hesten kunne håndteres forsvarligt.

Dommeren har ret til at bortvise en deltager såfremt denne ikke møder med en forsvarlig optømning.

Hesten skal bære sadel i denne delkonkurrence



Springning (tidsspringning)

Metode:

Springningen afvikles som en tidsspringning hvor der rides en bane (8-10 forhindringer) på højden 50cm, 60cm, 70cm, 80cm, 90cm, 100 cm og 110cm (man er udklasset fra en højde såfremt man har gennemført højden fejlfrit 5 eller flere gange eller fået en placering på højden 3 eller flere gange). Springningen laves som en tidsspringning og der rides én runde på 8-10 forhindringer. Kombinationsforhindringer kan forekomme.

Bedømmelseskriterier:

Springningen bedømmes som en tidsspringning. Der gives 4 fejl ved en nedrivning og der gives 4 fejl ved en refusion (2. refusion giver 8 fejl og rytteren udgør ved 3. refusion).

Særlige regler for udstyr:

Der er ingen særlige regler for optømning, dog skal ponyen/hesten kunne håndteres forsvarligt.

Dommeren har ret til at bortvise en deltager såfremt denne ikke møder med en forsvarlig optømning.

Hesten skal bære sadel i denne delkonkurrence

For alle ryttere under 17 år er det obligatorisk at ride med sikkerhedsvest



Springning (uden sadel)

Metode:

Delkonkurrencen afvikles som en tidsspringning hvor der rides en bane (8-10 forhindringer) på en selvvalgt højde. Højderne der kan vælges imellem er 50cm, 60cm, 70cm, 80cm, 90cm, 100 cm og 110cm. Springningen laves som en tidsspringning og der rides én runde på 6-8 forhindringer.

Bedømmeskriterier:

Springningen bedømmes som en tidsspringning. Der gives 4 fejl ved en nedrivning og der gives 4 fejl ved en refusion (2. refusion giver 8 fejl og rytteren udgør ved 3. refusion).

Særlige regler for udstyr:

Der er ingen særlige regler for optømning, dog skal ponyen/hesten kunne håndteres forsvarligt.

Dommeren har ret til at bortvise en deltager såfremt denne ikke møder med en forsvarlig optømning.

Hesten må ikke bære sadel i denne delkonkurrence

Det er tilladt at ride med en balancerem som er løst placeret rundt om hestens hals.

Der må rides med et underlag som skal være forsvarlig fastgjort af en elastikgjord eller andet. Gjorden må ikke give nogen støttende fordel til rytteren.

For alle ryttere under 17 år er det obligatorisk at ride med sikkerhedsvest.



Ringridning

Metode:

Ringridningskonkurrencen gennemføres ved 8 gennemridninger mod ringen (5 forsøg på stor ring og 3 forsøg på lille ring). *Regler er lavet til VISKs medlemmer, og kan derfor ikke genkendes fra officielle ringridningskonkurrencer.* Se eksempel på bedømmelsesskema i Appendix 2 (nederst i kompendie) samt beskrivelse af bedømmelseskriterier nedenfor.

Deltagere fra ponyridningen må trække lod på dagen imellem de udvalgte heste til ringridning.

Ringridningen gennemføres med hold på 5-6 ryttere alt efter tilmelding.

Vi benytter trælanser som ride klubben står for, mindre ryttere må gerne have en mindre lanse, som ride klubben står for.

Der er ikke sat max tid på gennemførelsen af ringridningskonkurrencen.

Der udpeges en ringholder. Ringholderen skal være den samme til alle deltagere, både deltagere fra ponyridningen og privatryttere.

Ringholderen skal så vidt, at det er muligt, være neutral.

En dommer udpeges, som skal være neutral. Dvs. ikke være i familie med en deltager.

Ringens skal sidde 0,5-1 hoveds højde over rytters hovedhøjde.

Hvis dommeren vurderer, at ringen ikke har været placeret korrekt, så går forsøget om. Det er altid dommerens afgørelse, og udefra kommende meninger, kan ikke have en indflydelse på dommerens afgørelser.

I ringridningsklasserne i ponyridningen (ikke privatryttere), skal der være mulighed for at få en trækker, så alle har lige chancer, for at holde hesten på banen. Man kan ikke vælge galop med en trækker.

Trækker kan fravælges, men hvis man så ikke får fat i ringen, så får man ikke en ekstra tur. Hjælpen kan til vælges igen til næste ring.

Hvis dommeren vurderer, at det er trækkerens fejl, at man ikke får ringen, så får man 1.gang at det opleves, et forsøg mere og trækkeren udgår, hvis dommeren vurderer det nødvendigt.

Ringopsamlere skal ikke være et mindre barn, da det kan tage tid at få ringen op igen. Men hvis dommeren vurderer, at et større barn kan magte opgaven, kan det tillades.

Banen skal sikres således, at hesten ikke kan bryde ud af banen over sidelinjen i "nedkastningsfeltet". Se bilag. Gælder ikke for privatryttere.



1. Ringridningslusen skal være på 10 meter frem til ringen.
2. Ringens område er på max 3 meter.
3. Nedkastningsfeltet er på 4 meter.
4. 5 forsøg på stor ring og 3 forsøg på mindre ring.

Regler.

Hvis man ikke kan holde hestens planlagte gangart, får man point for en lavere gangart.

Rytter må ikke "grave" efter ringen. Altså tage ringen bag sig, ved at bøje sig bagover i sadlen.

Man må ikke smide ringen lige efter nedtagningen. Man smider ringen i nedkastningsfeltet.

Den planlagte gangart skal være i gang inden slusens start på 10 meter.

Man sidder klar på sin hest med sin lanse, og har planlagt hvilken gangart man vil tage ringen i. Man rider frem og inden den tydelige markeringskegle, skal gangarten være i gang, inden ringridningslusen.

Ringridningslusen er markeret med side bomme, 10 meter, så kommer ringens område på 3 meter, som er markeret med snor/evt. bomme, hvor man gør et forsøg på at tage ringen. Man holder ringen på sin lanse de 3 meter, smider ringen indenfor nedkastningsfeltet på 4 meter, som kun for ponyryttere har sidesnor/ bomme.

Dernæst rider man op i rækken igen og venter på sin næste tur.

Den som vinder konkurrencen, er den rytter, som har taget flest ringe.

Bedømmelseskriterier:

Man får 3 point for at fange den store ring og 6 point for at fange den lille ring. En ring skal afleveres i det dertil indrettede afleveringsområde (nedkastningsfeltet) for at kunne betragtes som 'fanget'.

Pointene for at fange en ring ganges med koefficient 2 hvis denne fanges i trav og med koefficient 3 såfremt denne fanges i galop. For at opnå gangarts-koefficienten skal ekipagen have været i den pågældende gangart i det område som er markeret som 'ringridningslusen' og som strækker sig over ca 8-12meter. Slusen er markeret med et sæt startkegler og et sæt slutkegler.

Særlige regler for udstyr:

Der er ingen særlige regler for optømning, dog skal ponyen/hesten kunne håndteres forsvarligt.

Dommeren har ret til at bortvise en deltager såfremt denne ikke møder med en forsvarlig optømning.



Mønstring

Metode:

Mønstring foregår ved at der fremvises en pony/hest ved mønstring på trekantsbane fra hånd, rytteren skal gå/løbe ved siden af ponyen/hesten.

Deltagere som melder sig fra ponyridningen til mønstringskonkurrencen trækker lod imellem de udvalgte småheste. Deltagerne deles op i øvede og uøvede mht. hestevalg.

Privatrytter deltager med egen pony/hest.

Mønstringsdeltagerne får mulighed for at træne med deres udtrukne pony den førstkommende træningsdag inden VISK 10-kampen dvs. i ugen op til konkurrencen.

På dagen skal deltagerne selv ordne og shine deres pony op til mønstringskonkurrencen. Forældre må gerne hjælpe til.

Hesten må ikke være flettet, den skal være ren og se ordentlig ud.

Formålet med mønstringen er at præsentere hesten, så den tager sig bedst ud, både i stilstand og i bevægelse.

1. Hesten skal bære trense eller anden godkendt optømning.
2. Ridepisk kan evt. bæres i venstre hånd. Unødigt afstraffelse af hesten kan resultere i bortvisning.
3. En hjælper udstyret med pisk er tilladt, men hjælperen skal optræde diskret.
4. Når hesten er opstillet, træder mønstreren ud til siden og står skråt foran hesten s venstre forben i ca. en arms afstand og med front mod hesten.
5. Tøjlen holdes i venstre hånd og i passende afstand til trense ringen, ca. 30 cm.
6. Hvis hesten er urolig kan mønstreren forblive foran hesten med en tøjle i hver hånd.
7. Ved fremføringen af hesten holdes tøjlerne i højre hånd.
8. Hesten fremføres i lige linje.

I mønstringskonkurrencen gives der karakter for:

- mønstrerens opstilling af hesten foran dommeren.
- mønstringen i skridt
- mønstringen i trav
- mønstrerens vendinger af hesten højre om
- hestens velplejethed og optømning(trense)/ udstyr skal være pudset.
- mønstrerens påklædning og optræden
- mønstrerens besvarelse på dommerens spørgsmål

Mønstringsspørgsmål:



Dommeren vil spørge til hesten og stiller 2-3 spørgsmål til mønstreren ud fra 20 udvalgte spørgsmål, som der skal øves på derhjemme inden konkurrencen. Gælder både deltagere fra ponyridningen og privatryttere.

Svar på spørgsmålene og hestens renlighed og velplejethed, kan godt afgøre 2 deltagere med samme point.

Spørgsmål og svar til mønstringskonkurrencen.

1. Hvad er en vallak? E
- En vallak er en kastreret hingst/ en han hest
2. Hvad er en hoppe?
- En hoppe er en hun-hest
3. Hvad er en hest's aftegn?
- Hestens aftegn er det der adskiller den fra andre heste, så man kan genkende den i flokken, hvirvler i pelsen, farver, sokker, blis og andre kendetegn.
4. Hvor gammel er din hest?
- Hestens alder kan ses i hestepasser (hør træner ad).
5. Hvordan ser man hestens alder?
- Hestens alder kan man se på dens tænder.
6. Hvordan afgøre man ponyens kategori?
- En ponys kategori afgøres ved at måle hvor høj at den er på lansemærket.
-Kategori 3: Ponys færdig målt op til 128cm.
-Kategori 2: Ponys færdig målt op til 138cm.
-Kategori 1: Ponys færdig målt op til 148cm.
7. Hvad lever en hest af?
- En hest lever af græs, korn, roer og urter, høstet og tørret græs og halm.
8. Er hesten et klovdyr?
- Nej, en hest har hove.
9. Hvad for en kategori tilhører din pony?
- Kategori bestemmes af ponyens højde (hør din træner ad hvor høj ponyen er og hvilken kategori denne er i).
10. Hvorfor skal hesten placeres med manen væk fra dommeren?
- Hesten placeres med manen væk fra dommeren fordi dommeren skal se hestens hals og holdning.
11. Hvad er det mest tydelige aftegn på din hest?
- Hør din træner om hestens aftegn
12. Hvor længe er hesten et føl?
- Hesten er føl til den er 1 år
13. Hvad er en plag?
- En plag er en unghest i alderen fra 1-4 år
14. Hvornår må unge heste starte stævner?
- Heste må starte stævne når de er 4 år og i lave klasser alt efter dressur og spring, andre discipliner har deres regler.
15. Hvad bruger hesten sin hale til?
- Hesten bruger sin hale til at kommunikere med andre heste, piske insekter væk med. Halen er en kæmpe fluesmækker.

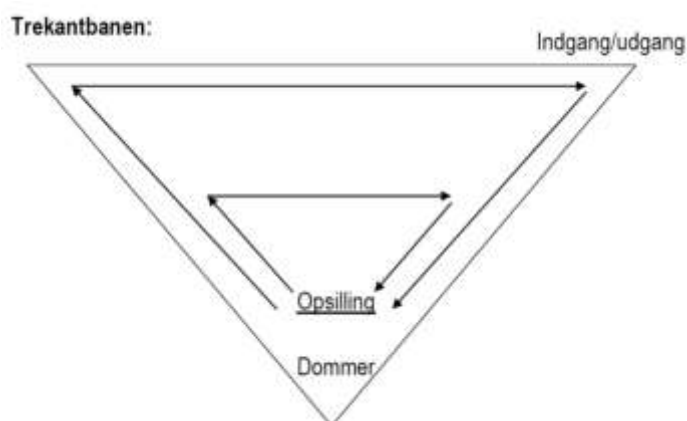
16. Taber hesten sine tænder?
- Hesten taber sine tænder både som ung og som ældre hest.
17. Hvilken race er din hest?
- Hør din træner ad om hvilken race din hest er hvis du ikke selv ved det
18. Hvor mange timer sover en hest?
- Hesten ligger ned og sover i 3-4 timer tillige med at den også hviler sig ofte i løbet af en dag.
19. Hvordan går man i takt med hesten?
- Man går i takt med hesten ved at man træder frem på samme ben på samme tid højre eller venstre med hestens højre eller venstre.
20. Hvorfor skal man strigle og ordne hesten?
- Man strigler og ordner hesten for at man ikke sætte sadel og trense på den uden at den får sår og skader. En usoineret hest ser ikke pænt ud, og vil ikke vise sig fra den bedste side.

Mønstringsprocedure:

Mønstringsproceduren er som følger

1. Trav fra indgang og ind til dommer
2. Opstilling foran dommeren
3. Skridt på halv trekant
4. Trav på hel trekant
5. Opstilling foran dommer
6. Trav til udgang

Mønstringsbanen ser ud som i henhold til nedenstående oversigt



Bedømmelseskriterier:

Mønstringen bedømmes af en dommer som giver point fra 1-10 for udførelsen (der må gives halve point). Se eksempel på bedømmelsesskema i Appendix 2 (nederst i kompendie).



Der gives en karakter ud for nedenstående kriterier.

1. Opstilling, herunder at hesten står med en manfri side ca 5-6 meter fra bedømmeren, at hesten åben mod bedømmeren (nærmeste forben lidt fremme og nærmeste bagben lodret under hoftehjørnet), holdningen af hestens hoved skal være naturlig
2. Skridt, herunder at skridten er rolig, naturlig ren fir-taktet og så jordvindende som muligt, hesten bør bære sin hals naturligt og fremføres på lige linje
3. Trav, herunder at hesten snarest efter vendingerne er i ren to-taktet og naturlig jordvindende trav.
4. Vendinger, herunder at alle vendinger gøres højre om og så korte som mulige. Under vendingerne holdes venstre hånd i højde med hestens øje.
5. Hestens soignering
6. Mønstrerens påklædning og optræden, herunder at mønstreren er påklædt neutralt (hvide bukser og mørk trøje) med henblik på at opmærksomheden skal fokuseres på hesten, korrekt føring af pisk i venstre hånd og uden unødigt brug eller korrektion (anvendelse af pisk til afstraffelse giver direkte bortvisning fra delkonkurrencen)

Der gives karakterer ud fra følgende skala:

Karakterskala

10	Fremragende
9	Særdeles godt
8	Godt
7	Ret godt
6	Tilfredsstillende
5	Godkendt
4	Utilfredsstillende
3	Jævnt dårligt
2	Dårligt
1	Meget dårligt
0	Ikke vist

Endelig pointsum beregnes som total af alle øvelser
Ved fejl bane fratrækkes 5 point i den totale pointsum.



Appendix 1 – Dressurprogrammer



DRF LD2-B (rideskolens ponyryttere – holdridning)



DRF LC1-AB (rideskolens ponyryttere)



DRF LC2-A (privatryttere - heste)



DRF LC2-B (rideskolens ponyryttere samt privatryttere – ponyer)



DRF LB1-A (privatryttere - heste)



DRF LB2-B (privatryttere - ponyer)



DRF LA1-A (privatryttere - heste)



DRF LA1-B (privatryttere - ponyer)



Appendix 2 – Bedømmelseskemaer



Agility (for hånd) - Bedømmelseskema

Dato: _____ Klub _____

Rytter: _____

Hest: _____

Øvelse	Karakter (1-10)
1. Vippe – øvelses 1	
2. Bro med stop – øvelser 2	
3. Pindsvin – øvelse 3	
4. Vippe – med sidelæns vip – øvelse 4	
5. Låge – øvelse 5	
6. Podie – øvelse 6	
7. Skummølle – øvelse 10	
Karakter for hestens lydighed	
Karakter for rytterens indvirken, balance, finhed og effektivitet	
Karakter for ekipagens harmoni	
Karakter for hestens lydighed	
Sammentælling	

Kommentar: _____

Dommer: _____



Total (samlet karakter – samlet fradrag): _____



Agility (ridende) - bedømmelseskema

Dato: _____ Klub _____

Rytter: _____

Hest: _____

Øvelse	Karakter (1-10)
1. Vippe - øvelse 1	
2. Bro med stop – øvelse 2	
3. Pindsvin – øvelse 3	
4. Vippe – med sidelæns vip – øvelse 4	
5. Podie – størrelse 4 – øvelse 7	
6. Smal passage – øvelse 8	
7. Skummølle – øvelse 10	
Karakter for hestens lydighed	
Karakter for rytterens indvirken, balance, finhed og effektivitet	
Karakter for ekipagens harmoni	
Sammentælling	

Kommentar: _____

Dommer: _____

Total (samlet karakter – samlet fradrag): _____



VISK forhindringsbane - bedømmelseskema

Dato: _____ Klub _____

Rytter: _____

Hest: _____

Øvelse	Karakter (1-10)
1. Opsidning	
2. Slalom i trav	
3. Gangartsøvelse	
4. Stilstand	
5. Låge	
6. Labyrint	
7. Mølle	
8. Smalt spring	
Karakter for hestens lydighed	
Karakter for rytterens indvirken, balance, finhed og effektivitet	
Karakter for ekipagens harmoni	
Sammentælling	

Kommentar: _____

Dommer: _____

Total (samlet karakter – samlet fradrag): _____



Dressur – Holdridning for ponyryttere - Bedømmelseskema

Dato: _____ Klub _____

Rytter: _____

Hest: _____

Element	Karakter (1-10)
1. Rytterens generelle opstilling, herunder korrekte holdning og sæde	
2. Rytterens generelle indvirkning på hesten, herunder rytterens indføling og effektivitet ved ridning af hesten	
3. Rytterens hænder og arme, herunder korrekte placering og anvendelse	
4. Rytterens schenkler og hjælpemidler, herunder korrekt placering og anvendelse af schenkler samt korrekt anvendelse af hjælpemidler såsom pisk/sporer.	
5. Rytterens kunnen i forhold til selvstændigt at styre sin hest, herunder rytterens evne til at holde den rigtige afstand til foregående rytter samt selvstændige udførelse af hver enkelt øvelse	
Sammentælling - Total	

Kommentar: _____

Dommer: _____



Spring – Holdridning for ponyryttere - Bedømmelseskema

Dato: _____ Klub _____

Rytter: _____

Hest: _____

Element	Karakter (1-10)
1. Helhedsindtryk, herunder rytterens påklædning samt hestens soignering og fremvisning	
2. Linjeføring, herunder rytterens evne til at planlægge sit ridt med passende linjer mellem forhindringerne	
3. Tempo, herunder rytterens evne til at planlægge sit ridt med et tempo der passer til hestens/rytterens formåen samt til den valgte linjeføring	
4. Indvirken og effektivitet, herunder rytterens evne til at føre hesten effektivt rundt på banen på planlagte linjer og i planlagt tempo	
5. Opstilling og balance, herunder rytterens evne til at sidde korrekt på hesten og følge hesten rundt på banen i fornuftig balance under springningen	
Sammentælling - gennemsnit	
Fradrag (nedslag -0,5, refusion og volter -0,5)	
Sammentælling (gennemsnit) - Total	

Kommentar: _____

Dommer: _____



Spring – Stilspringning for ponyryttere - Bedømmelseskema

Dato: _____ Klub _____

Rytter: _____

Hest: _____

Element	Karakter (1-10)
1. Helhedsindtryk, herunder rytterens påklædning samt hestens soignering og fremvisning	
2. Linjeføring, herunder rytterens evne til at planlægge sit ridt med passende linjer mellem forhindringerne	
3. Tempo, herunder rytterens evne til at planlægge sit ridt med et tempo der passer til hestens/rytterens formåen samt til den valgte linjeføring	
4. Indvirken og effektivitet, herunder rytterens evne til at føre hesten effektivt rundt på banen på planlagte linjer og i planlagt tempo	
5. Opstilling og balance, herunder rytterens evne til at sidde korrekt på hesten og følge hesten rundt på banen i fornuftig balance under springningen	
Fradrag (nedslag -4, refusion og volter -4)	
Sammentælling - Total	

Kommentar: _____

Dommer: _____



Mønstring - Bedømmelseskema

Dato: _____ Klub _____

Rytter: _____

Hest: _____

Element	Karakter (1-10)
1. Opstilling, herunder at hesten står med en manfri side ca 5-6 meter fra bedømmeren, at hesten åben mod bedømmeren (nærmeste forben lidt fremme og nærmeste bagben lodret under hoftehjørnet), holdningen af hestens hoved skal være naturlig	
2. Skridt, herunder at skridten er rolig, naturlig ren fir-taktet og så jordvindende som muligt, hesten bør bære sin hals naturligt og fremføres på lige linje	
3. Trav, herunder at hesten snarest efter vendingerne er i ren to-taktet og naturlig jordvindende trav.	
4. Vendinger, herunder at alle vendinger gøres højre om og så korte som mulige. Under vendingerne holdes venstre hånd i højde med hestens øje.	
5. Hestens soignering	
6. Mønstrerens påklædning og optræden, herunder at mønstreren er påklædt neutralt (hvide bukser og mørk trøje) med henblik på at opmærksomheden skal fokuseres på hesten, korrekt føring af pisk i venstre hånd og uden unødige brug eller korrektion (anvendelse af pisk til afstraffelse giver direkte bortvisning fra delkonkurrencen)	
7. Rytterens korrekte svar på teoretiske spørgsmål	
Fradrag (fejl bane -5 point)	
Sammentælling - Total	

Kommentar: _____

Dommer: _____



Tidsspringning - bedømmelseskema

Rytter	Hest	Højde	Fejl	Tid	Placering



Ringridning - Bedømmelseskema

Dato: _____ Klub _____

Rytter: _____

Hest: _____

Gennemridning	Point	Koefficient (point)
## 1 – stor ring		
## 2 – stor ring		
## 3 – stor ring		
## 4 – stor ring		
## 5 – stor ring		
## 6 – lille ring		
## 7 – lille ring		
## 8 – lille ring		
Sammentælling		

Kommentar: _____

Dommer: _____